



Butlletí del Consell General

Núm. 35/2021

Casa de la Vall, 8 d'abril del 2021

SUMARI

2- PROCEDIMENT LEGISLATIU COMÚ

2.1 Projectes de llei

Publicació de l'informe de la Ponència i l'informe de la Comissió Legislativa d'Economia en relació al **Projecte de llei d'esports electrònics**, així com la reserva d'esmena presentada. *pàg. 2*

4- IMPULS I CONTROL DE L'ACCIÓ POLÍTICA DEL GOVERN

4.4.2 Respostes escrites

Publicació de la resposta del Govern a les preguntes formulades pels M. I. Srs. Carles Sánchez Rodríguez i Roger Padreny Carmona, consellers generals del Grup Parlamentari Socialdemòcrata, per escrit de data 5 de març del 2021, relatives als **índexs de qualitat de l'aire**. *pàg. 38*

2- PROCEDIMENT LEGISLATIU COMÚ

2.1 Projectes de llei

Edicte

La síndica general, d'acord amb les previsions de l'article 100.2 del Reglament del Consell General,

Disposa

Publicar l'informe de la Ponència i l'informe de la Comissió Legislativa d'Economia en relació al **Projecte de llei d'esports electrònics**, així com la reserva d'esmena presentada.

Tot el que es fa públic per a general coneixement i efectes.

Casa de la Vall, 8 d'abril del 2021

Roser Suñé Pascuet
Síndica General

Informe de la Ponència de la Comissió Legislativa d'Economia al Projecte de llei d'esports electrònics

El M. I. Sr. Joaquim Miró Castillo, del Grup Parlamentari Socialdemòcrata, nomenat ponent per la Comissió Legislativa d'Economia el dia 27 de gener del 2021, en relació al **Projecte de llei d'esports electrònics**, exposa el següent:

- S'han presentat 31 esmenes a l'articulat: 28 esmenes per part dels Grups Parlamentaris Liberal (GPL) i Ciutadans Compromesos (GPCC) i 3 esmenes per part del Grup Parlamentari Socialdemòcrata (GPS).

- La Sindicatura el 23 de desembre del 2020 i el 13 gener del 2021, i als efectes determinats per l'article 18.1.d) del Reglament del Consell General, va constatar que les esmenes formulades pels grups parlamentaris no eren contràries a les disposicions de l'article 112.3 del Reglament del Consell General, i les va admetre a tràmit.

- El dia 22 de gener del 2021 es va trametre el Projecte de llei esmentat i les esmenes a l'articulat presentades a la Comissió Legislativa d'Economia, d'acord amb el que preveu l'article 45 del Reglament del Consell General.

Per aquests fets, el ponent de la Comissió Legislativa d'Economia, en relació al **Projecte de llei d'esports electrònics**, proposa, segons el que disposa l'article 97 del Reglament del Consell General, l'informe següent:

Projecte de llei d'esports electrònics

Exposició de motius

La penetració tecnològica tant en l'àmbit empresarial com en el particular ha conduït a la creació de noves indústries i sectors basats precisament en les oportunitats que l'esmentada evolució tècnica ofereix. En aquest context, les activitats vinculades al lleure basat en un entorn electrònic han adquirit un gran protagonisme, entre les quals els videojocs han tingut un paper principal. En efecte, l'experiència del joc ja no es vincula a un únic usuari, sinó que, amb Internet i la multiplicació de canals d'accés a la xarxa, el joc s'ha convertit en una activitat coral en què els usuaris ja no solament participen com a jugadors sinó que també volen ser espectadors de torneigs i d'altres esdeveniments, tant presencials com en línia, en què jugadors professionalitzats competeixen entre si. Aquesta activitat es denomina *esports electrònics* i suposa una oportunitat de creixement social i econòmic, ateses les seves globalitat i creixent popularitat.

Aquest sector, mostra clara de la denominada *nova economia*, planteja oportunitats de creixement òbvies però, igualment, implica reptes normatius evidents. Els esports electrònics han demostrat tenir una gran capacitat d'atracció d'un públic compost -en una part significativa- per menors d'edat. De la mateixa manera, cada cop és més freqüent que els jugadors dedicats professionalment als esports electrònics siguin joves, sense que sigui infreqüent que alguns d'ells siguin menors d'edat.

A la vegada, la creixent implantació d'entitats no professionalitzades d'esports electrònics conduirà a una implicació progressiva de menors d'edat en aquest sector. D'aquesta forma, assegurar un entorn en què es garanteixin uns nivells de protecció adequats es convertirà en un factor molt rellevant per al desenvolupament d'aquesta activitat al Principat d'Andorra.

D'una forma semblant, comptar amb un entorn legalment definit –en uns termes competitiu i a la vegada protectors, tal com s'ha indicat– hauria de ser un factor d'atracció d'entitats professionalitzades d'esports electrònics per al desenvolupament de les seves activitats tant dins del Principat com a escala internacional. Aquesta possibilitat, no obstant, només s'obtindrà per mitjà d'un tractament adequat, modern, realista i capaç d'equilibrar els diversos interessos en joc.

Per al Principat d'Andorra, com també internacionalment, la regulació i l'impuls de l'activitat d'esports electrònics estan cridats a convertir-se no només en una estratègia fonamental de competitivitat, de creixement econòmic i de creació

d'ocupació, sinó també en un marc que garanteixi una protecció adequada a tots els actors del sector i, en particular, als menors d'edat. Aquests últims, sigui com a participants en els esdeveniments o competicions corresponents o com a consumidors d'aquesta nova forma d'entreteniment, han de comptar amb un marc de garanties avançades.

En aquest context, disposar d'una normativa pionera que, a la vegada, no tan sols sigui previsible sinó que també permeti una adaptació progressiva a un entorn tan dinàmic, és un element essencial per aportar certesa i generar confiança, afavorir així el teixit empresarial i la localització d'empreses innovadores al país, atreure la inversió estrangera i facilitar els intercanvis econòmics i la interacció social.

El marc jurídic que es proposa mitjançant aquesta Llei respon als objectius següents: dotar de seguretat jurídica l'activitat que es genera en l'espai digital, assegurar la protecció dels consumidors, atraure inversió i empreses estrangeres, afavorir el teixit empresarial en el país, i fomentar la innovació i la creativitat. Tot això requereix un marc jurídic sòlid, previsible i, sobretot, capaç de respondre al dinamisme i al canvi permanent del sector, de la tecnologia, de les pràctiques empresarials i dels costums socials. Per això, aquesta Llei s'inspira en principis i en regles ja contrastats, aprofitant l'experiència acumulada en altres jurisdiccions, i aporta, alhora, solucions innovadores en els àmbits estratègics per al desenvolupament dels esports electrònics al Principat d'Andorra. D'aquesta manera, es proposa un marc jurídic pioner i innovador amb conceptes i regles dissenyats per permetre un ple desplegament d'un sector estratègic de la nova economia.

Segons s'ha indicat, la Llei que es presenta tindrà efectes sobre els principals actors dins dels esports electrònics, incloent-hi els jugadors, els clubs, els organitzadors d'esdeveniments i competicions, els titulars dels drets sobre videojocs i, evidentment, les institucions establertes per regular, supervisar i impulsar el sector al Principat d'Andorra.

El marc jurídic que es proposa es basa en un degut equilibri entre l'establiment d'un marc que afavoreixi la garantia d'uns nivells de protecció avançats, particularment per a menors d'edat –donada la seva posició rellevant respecte dels esports electrònics–, i a la vegada la creació d'un marc prou flexible per afavorir el desenvolupament econòmic del sector i incrementar la visibilitat del Principat d'Andorra com a punt de referència internacional per a inversors i operadors d'activitats d'esports electrònics.

A aquest efecte, la Llei planteja un règim específic per a jugadors i clubs no professionals i professionals, i estableix respecte d'aquests darrers un conjunt de

mesures de desenvolupament i, a la vegada, de control dirigides a assegurar un nivell adequat de desplegament d'aquest tipus d'activitats. En aquest sentit, i de la mateixa forma que han fet altres països europeus, el Projecte de Llei preveu que el Govern posi en marxa un pla estratègic dirigit a impulsar programes i mesures per desenvolupar els esports electrònics, tant en l'àmbit professional com en el no professional.

A partir d'aquestes premisses, la Llei s'estructura en quatre títols, alguns dels quals es divideixen alhora en diversos capítols i seccions, que contenen cinquanta articles. El títol I tracta de les disposicions generals referides a l'objecte de la Llei i les principals definicions dels termes utilitzats en l'articulat, l'àmbit d'aplicació, els principis de la política d'esports electrònics i la regulació del pla estratègic que ha de desenvolupar el Govern. En el títol II s'hi inclou el règim jurídic aplicable a les entitats i als agents implicats en l'àmbit dels esports electrònics, incloent-hi la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics, els clubs professionals, els clubs no professionals i els organitzadors de competicions. Seguidament, es fixa el marc establert per a jugadors i tècnics d'esports electrònics, incloent-hi les normes aplicables als jugadors i tècnics professionals, i als jugadors i tècnics no professionals. A continuació s'especifiquen les disposicions aplicables a altres subjectes vinculats als esports electrònics, incloent-hi entitats i federacions nacionals, estrangeres i internacionals, així com àrbitres i jutges d'esports electrònics. Finalment, aquest títol incorpora el marc desenvolupat pel Comitè de Promoció dels Esports Electrònics.

El títol III es dedica íntegrament a les normes sobre la seguretat i la salut dels jugadors d'esports electrònics, amb una referència especial a la lluita contra el dopatge. D'aquesta forma, es defineix el marc legal dirigit a garantir la seguretat i la salut dels jugadors, que es complementa amb les normes constituïdes per lluitar contra el dopatge.

Per acabar, el títol IV inclou el règim disciplinari derivat de les infraccions de les disposicions de la Llei. Preveu tant els tipus d'infracció i les sancions corresponents com el sistema de prescripció aplicable.

La Llei també consta de dos disposicions transitòries i dos disposicions finals centrades en l'obligació del Govern de desenvolupar reglamentàriament les disposicions de la Llei i l'entrada en vigor de la norma.

Esmena 1

De modificació

GPL-GPCC (1)

Es proposa modificar l'exposició de motius del Projecte de llei, amb el següent redactat:

“Exposició de motius

[...]

El marc jurídic que es proposa es basa en un degut equilibri entre l'establiment d'un marc que afavoreixi la garantia d'uns nivells de protecció avançats, particularment per a menors d'edat – donada la seva posició rellevant respecte dels esports electrònics–, i a la vegada la creació d'un marc prou flexible per a afavorir el desenvolupament econòmic del sector i incrementar la visibilitat del Principat d'Andorra com a punt de referència internacional per a inversors i operadors d'activitats d'esports electrònics. **Caldrà fer un esment especial als clubs esportius i empreses associades per a un òptim desenvolupament del sector.**

[...]

A partir d'aquestes premisses, la Llei s'estructura en quatre títols, alguns dels quals es divideixen alhora en diversos capítols i seccions, que contenen ~~cinquanta~~ **quaranta-quatre** articles. El títol I tracta de les disposicions generals referides a l'objecte de la Llei i les principals definicions dels termes utilitzats en l'articulat, l'àmbit d'aplicació, els principis de la política d'esports electrònics i la regulació del pla estratègic que ha de desenvolupar el Govern. En el títol II s'hi inclou el règim jurídic aplicable a les entitats i als agents implicats en l'àmbit dels esports electrònics, incloent-hi la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics, els clubs professionals, els clubs no professionals i els organitzadors de competicions. Seguidament, es fixa el marc establert per a jugadors i tècnics d'esports electrònics, incloent-hi les normes aplicables als jugadors i tècnics professionals, i als jugadors i tècnics no professionals. A continuació s'especifiquen les disposicions aplicables a altres subjectes vinculats als esports electrònics, incloent-hi entitats i federacions nacionals, estrangeres i internacionals, així com àrbitres i jutges d'esports electrònics. Finalment, aquest títol incorpora el marc desenvolupat pel Comitè de Promoció dels Esports Electrònics.

[...]

La Llei també consta **d'una disposició addicional**, de dos disposicions transitòries i ~~des~~ **quatre** disposicions finals centrades en l'obligació del Govern de desenvolupar reglamentàriament les disposicions de la Llei i l'entrada en vigor de la norma. **A més, a través de la disposició final segona, s'encomana a Govern l'elaboració d'un projecte de Llei regulador de les relacions laborals en l'àmbit dels esports electrònics i del sector dels videojocs. En efecte, la Llei, tot i que menciona gran part dels stakeholders vinculats a la vessant competitiva del sector, no fa cap**

referència a figures com els tècnics i creadors de contingut, casters, analistes, etc. Totes aquestes figures estan a cavall entre el món estrictament competitiu i el sector de l'entreteniment audiovisual. Tenint en compte que són dos mons totalment entrelaçats i interdependents, caldrà desenvolupar una altra Llei que reguli les relacions laborals de les diferents figures existents en ambdós sectors ja que el marc normatiu existent ha quedat obsolet quan parlem d'aquests sectors. En aquest sentit, i estrictament vinculat als gamers, la normativa laboral hauria de contemplar les especificitats d'aquest tipus d'aspectes.

Motivació: En concordança amb les esmenes proposades a continuació per GPL-GPCC.

Títol I. Organització dels esports electrònics

Capítol primer. Objecte i definicions

Article 1. Objecte de la Llei

L'objecte d'aquesta Llei és l'ordenació dels esports electrònics al territori del Principat d'Andorra amb l'establiment d'un sistema que garanteixi uns nivells elevats de protecció a tots els ciutadans, particularment els menors, i promoure aquesta activitat com un sector econòmic rellevant per a l'economia nacional.

Article 2. Definicions

Als efectes d'aquesta Llei, els termes que s'esmenten a continuació s'entenen d'acord amb les definicions següents:

- a. Esports electrònics: tota competició o esdeveniment obert al públic que es basa en videojocs, en què participen de forma presencial o remota dos jugadors o més i en què s'ofereixen premis als jugadors atenent el resultat dels jocs corresponents i les normes preestablertes pels organitzadors per regular les competicions o els esdeveniments esmentats.
- b. Clubs professionals d'esports electrònics: societats anònimes o de responsabilitat limitada i associacions privades sense ànim de lucre de dret andorrà que inclouen, dins del seu objecte social, la participació en competicions o esdeveniments d'esports electrònics per mitjà de jugadors i tècnics amb els quals mantenen un vincle professional, així com l'explotació comercial de l'activitat esmentada.
- c. Clubs no professionals d'esports electrònics: societats anònimes o de responsabilitat limitada, associacions i fundacions privades sense ànim de lucre de dret andorrà que, dins del seu objecte social o per mitjà d'una secció d'acció d'esports electrònics dins la seva organització, tenen com a activitat la

participació en competicions o esdeveniments d'esports electrònics de caràcter no professional.

d. Jugadors professionals d'esports electrònics: persones físiques que tenen com a principal activitat professional la participació en competicions o esdeveniments d'esports electrònics, tant individualment com formant part d'un club professional amb el qual mantenen una relació professional, de caràcter laboral o mercantil, en els termes previstos en aquesta Llei i en la normativa andorrana en general.

e. Jugadors no professionals d'esports electrònics: persones físiques de nacionalitat o residència al Principat d'Andorra que participen en competicions o esdeveniments d'esports electrònics de caràcter no professional, i que poden formar part d'un club no professional.

f. Tècnics professionals d'esports electrònics: persones físiques de nacionalitat o residència al Principat d'Andorra que tenen com a activitat professional entrenar, planificar, formar, perfeccionar, prevenir lesions, dirigir tècnicament o fer funcions anàlogues per a clubs o jugadors d'esports electrònics professionals amb els quals mantenen una relació professional, de caràcter laboral o mercantil, en els termes previstos en aquesta Llei i en la normativa andorrana en general. En tot cas, si per exercir l'activitat tècnica de què es tracti cal disposar d'una titulació o de qualsevol altre certificat o similar, d'acord amb el que s'estableixi reglamentàriament o en qualsevol altra normativa que sigui aplicable, cal l'acreditació.

g. Tècnics no professionals d'esports electrònics: persones físiques que tinguin com a activitat no professional entrenar, planificar, formar, perfeccionar, prevenir lesions, dirigir tècnicament o fer funcions anàlogues per a clubs o jugadors d'esports electrònics no professionals, i que poden formar part d'un club no professional. En tot cas, si per exercir l'activitat tècnica de què es tracti cal disposar d'una titulació o de qualsevol altre certificat o similar, d'acord amb el que s'estableixi reglamentàriament o en qualsevol altra normativa que sigui aplicable, cal l'acreditació.

h. Organitzadors de competicions d'esports electrònics: persones físiques o jurídiques que organitzen competicions o esdeveniments d'esports electrònics aportant, ja sigui de forma exclusiva o conjuntament amb altres persones, els mitjans materials, financers o publicitaris necessaris per a tal organització.

Esmena 2

De modificació

GPL-GPCC (2)

Es proposa la modificació de l'article 2 que queda redactat de la manera següent:

“Article 2. Definicions

Als efectes d'aquesta Llei, els termes que s'esmenten a continuació s'entenen d'acord amb les definicions següents:

a. Esports electrònics: tota competició o esdeveniment obert al públic que es basa en videojocs, en què participen de forma presencial o remota dos jugadors o més i en què s'ofereixen premis als jugadors atenent el resultat dels jocs corresponents i les normes preestablertes pels organitzadors per regular les competicions o els esdeveniments esmentats.

b. Clubs professionals d'esports electrònics: societats anònimes o de responsabilitat limitada i associacions privades sense ànim de lucre de dret andorrà que inclouen, dins del seu objecte social, la participació en competicions o esdeveniments d'esports electrònics per mitjà de jugadors i tècnics amb els quals mantenen un vincle professional, així com l'explotació comercial de l'activitat esmentada.

c. Clubs no professionals d'esports electrònics: societats anònimes o de responsabilitat limitada, associacions i fundacions privades sense ànim de lucre de dret andorrà que, dins del seu objecte social o per mitjà d'una secció d'acció d'esports electrònics dins la seva organització, tenen com a activitat la participació en competicions o esdeveniments d'esports electrònics ~~de caràcter no professional~~.

d. Jugadors professionals d'esports electrònics: persones físiques que tenen com a principal activitat professional la participació en competicions o esdeveniments d'esports electrònics, tant individualment com formant part d'un club professional amb el qual mantenen una relació professional, de caràcter laboral o mercantil, en els termes previstos en aquesta Llei i en la normativa andorrana en general.

e. Jugadors no professionals d'esports electrònics: persones físiques ~~de nacionalitat o residència al Principat d'Andorra~~ que participen en competicions o esdeveniments d'esports electrònics ~~de caràcter no professional~~, i que poden formar part d'un club no professional.

f. Tècnics professionals d'esports electrònics: persones físiques ~~de nacionalitat o residència al Principat d'Andorra~~ que tenen com a activitat professional entrenar, planificar, formar, perfeccionar, prevenir lesions, dirigir tècnicament

o fer funcions anàlogues per a clubs o jugadors d'esports electrònics professionals amb els quals mantenen una relació professional, de caràcter laboral o mercantil, en els termes previstos en aquesta Llei i en la normativa andorrana en general. En tot cas, si per exercir l'activitat tècnica de què es tracti cal disposar d'una titulació o de qualsevol altre certificat o similar, d'acord amb el que s'estableixi reglamentàriament o en qualsevol altra normativa que sigui aplicable, cal l'acreditació.

g. Tècnics no professionals d'esports electrònics: persones físiques que tinguin com a activitat no professional entrenar, planificar, formar, perfeccionar, prevenir lesions, dirigir tècnicament o fer funcions anàlogues per a clubs o jugadors d'esports electrònics no professionals, i que poden formar part d'un club no professional. En tot cas, si per exercir l'activitat tècnica de què es tracti cal disposar d'una titulació o de qualsevol altre certificat o similar, d'acord amb el que s'estableixi reglamentàriament o en qualsevol altra normativa que sigui aplicable, cal l'acreditació.

h. Organitzadors de competicions d'esports electrònics: persones físiques o jurídiques que organitzen competicions o esdeveniments d'esports electrònics aportant, ja sigui de forma exclusiva o conjuntament amb altres persones, els mitjans materials, financers o publicitaris necessaris per a tal organització.”

Motivació: La separació entre competicions professionals i no professionals no s'adequa a la realitat d'aquestes competicions i podria suposar una limitació al seu desenvolupament en el futur.

Article 3. Àmbit d'aplicació de la Llei

1. Dins l'objecte definit a l'article 1 d'aquesta Llei, en l'àmbit d'aplicació d'aquesta Llei s'hi inclouen les activitats següents:

a. Les competicions o els esdeveniments d'esports electrònics que es desenvolupen de forma presencial dins del territori del Principat d'Andorra.

b. Les competicions o els esdeveniments d'esports electrònics que tenen una naturalesa no presencial, que es desenvolupen per mitjans remots i que es dirigeixen de forma específica a residents en el territori del Principat d'Andorra. Als efectes d'aquesta disposició, s'entén que una competició o un esdeveniment d'esports electrònics de naturalesa no presencial es dirigeix de forma específica a residents en el territori del Principat d'Andorra quan la competició o l'esdeveniment ha estat dissenyat específicament i promocionat i comercialitzat activament, com a mínim, per al públic resident al

territori d'Andorra, encara que també es pot dirigir a altres territoris.

2. S'inclouen així mateix en l'àmbit d'aplicació d'aquesta Llei les entitats i els agents implicats en l'àmbit dels esports electrònics que s'estableixen en el títol II d'aquesta Llei.

Article 4. Principis de la política d'esports electrònics

1. L'actuació de les entitats i dels agents implicats en l'àmbit dels esports electrònics es regeix pels principis de coordinació, transparència i cooperació lleial i efectiva.

2. La política d'esports electrònics s'inspira en els principis següents:

a. El foment d'un sector estratègic per a la diversificació econòmica i el desenvolupament social del Principat d'Andorra.

b. L'elaboració i el desenvolupament de programes per al foment dels esports electrònics en el conjunt de la societat andorrana.

c. La integració dels esports electrònics en el sistema educatiu i de lleure específicament dirigit a infants en els termes que s'estableixin en el pla estratègic previst en l'article 5 d'aquesta Llei.

d. La difusió de la cultura de l'esforç i de valors com el respecte, la tolerància, el compromís, el treball en equip i la solidaritat, entre altres.

e. La promoció de la concòrdia, el joc net, la convivència i la integració en la societat, amb una implicació activa de tots els agents vinculats als esports electrònics en l'erradicació de la violència, el racisme, la intolerància i la xenofòbia.

f. La promoció i la planificació dels esports electrònics en col·laboració amb els agents rellevants en la matèria tant a escala nacional com internacional, assegurant una pràctica dels esports electrònics basada en els estàndards elevats de protecció i ètica habituals en el sector.

g. La formació adequada i competent del personal tècnic professional necessari per aconseguir augmentar la qualitat tècnica dels esports electrònics amb una actualització i un perfeccionament constants en els seus coneixements en tots els nivells, vessants i especialitats.

h. L'adopció de les mesures necessàries per lluitar contra la utilització de mètodes i fàrmacs prohibits, drogues i estimulants en els esports electrònics.

i. L'adopció de les mesures necessàries per prevenir i erradicar l'explotació abusiva amb finalitats comercials o econòmiques, així com les pràctiques atemptatòries contra la persona i la seva dignitat, en les activitats relatives als esports electrònics.

j. La defensa del dret a la igualtat de tracte i a la no-discriminació en el sector dels esports electrònics.

k. La planificació i la programació, en el marc del pla estratègic previst a l'article 5 d'aquesta Llei, d'un sistema de mesures de promoció i d'una xarxa d'infraestructures suficient, distribuïda racionalment i gestionada eficaçment, procurant una utilització òptima de totes les instal·lacions, els equips i els materials afectes a la pràctica d'esports electrònics, i també el control tècnic i sanitari adequat de les instal·lacions per garantir l'estat físic i la salut dels practicants, dels espectadors i d'altres persones implicades en l'organització de les activitats d'esports electrònics.

l. El foment d'accions de col·laboració i coordinació amb entitats i federacions tant nacionals com internacionals vinculades als esports electrònics.

Article 5. Pla estratègic

1. El Govern, a proposta de la Comissió d'Esports Electrònics, elabora un pla estratègic que inclou mesures i accions per al foment dels esports electrònics, tant en l'àmbit professional com no professional, al territori del Principat d'Andorra.

2. Entre altres qüestions, aquest pla estratègic inclou els elements següents:

a. Foment de la inversió nacional i estrangera al territori andorrà en l'àmbit dels esports electrònics.

b. Mesures i programes de promoció pública dels esports electrònics en els àmbits professional i no professional.

c. Mesures i programes de suport a actuacions de promoció privada dels esports electrònics en els àmbits professional i no professional.

d. Programes de formació tècnica en esports electrònics.

3. La gestió del pla estratègic sobre esports electrònics es fa de conformitat amb els principis de publicitat, transparència, concurrència, objectivitat, igualtat, no-discriminació, eficàcia i eficiència en l'assignació i la utilització de recursos públics.

4. El Govern revisa de forma periòdica el pla estratègic sobre esports electrònics a fi d'assegurar en tot moment que s'adequa als principis previstos en aquesta Llei.

Títol II. Entitats i agents implicats en l'àmbit dels esports electrònics

Capítol primer. Entitats implicades en l'àmbit dels esports electrònics

Secció primera. Comissió Andorrana d'Esports Electrònics

Article 6. Marc institucional

1. Es crea la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics, que és un organisme administratiu adscrit i pressupostàriament vinculat al ministeri encarregat de l'economia i se situa sota el control del Govern.

2. La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics es compon dels membres següents:

a. Dos representants del ministeri encarregat de l'economia.

b. Un representant del ministeri encarregat de l'esport.

c. Un representant del ministeri encarregat de la salut pública.

d. Un representant de l'Agència Andorrana Antidopatge.

e. Un representant del ministeri encarregat de l'interior.

f. Un representant del ministeri encarregat de l'educació.

g. Un representant del Gabinet Jurídic del Govern.

3. La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics està presidida per un dels dos representants del ministeri encarregat de l'economia.

4. L'organització i el funcionament de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics s'estableixen reglamentàriament.

5. La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics presenta cada any al Govern una memòria per donar a conèixer i explicar l'execució de les seves funcions, objectius i activitats. Aquesta memòria és pública.

Esmena 3

De modificació

GPL-GPCC (3)

Es proposa la modificació de l'article 6, que queda com segueix:

“Article 6. Marc institucional

1. Es crea la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics, que és un organisme administratiu adscrit i pressupostàriament vinculat al ministeri encarregat de l'economia i se situa sota el control del Govern.

2. La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics es compon dels membres següents:

a. ~~Dos~~ **Un** representants del ministeri encarregat de l'economia.

b. Un representant del ministeri encarregat de l'esport.

~~c. Un representant del ministeri encarregat de la salut pública.~~

~~d. Un representant de l'Agència Andorrana Antidopatge.~~

ec. Un representant del ministeri encarregat de l'interior.

~~f. Un representant del ministeri encarregat de l'educació.~~

gd. Un representant del Gabinet Jurídic del Govern.

3. La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics està presidida ~~per un dels dos~~ **pel** representants del ministeri encarregat de l'economia.

4. L'organització, i el funcionament, la convocatòria, el quòrum i la presa de decisions de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics s'estableixen reglamentàriament.

5. La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics presenta cada any al Govern una memòria per donar a conèixer i explicar l'execució de les seves funcions, objectius i activitats. Aquesta memòria és pública.

6. **A les reunions de la Comissió podran assistir amb veu però sense vot i a proposta de qualsevol dels seus membres, representants de les empreses i entitats del sector privat de l'àmbit dels esports electrònics i dels videojocs, sempre que no es tracti de reunions convocades i celebrades en exercici de la potestat disciplinària prevista en aquesta Llei."**

Motivació: Es creu imprescindible implicar el sector privat.

Esmena 4

D'addició

Grup Parlamentari Socialdemòcrata (1)

Es proposa afegir dues lletres (*h*; *i*) a l'apartat 2 de l'article 6, apartat relatiu a la composició de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics, tal com segueix:

"Article 6. *Marc Institucional*

(...)

h. un representant del Consell Regulador Andorrà del Joc

i. un representant d'Andorra Telecom"

Motivació: Es considera escaient incloure dins la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics membres experts en la matèria, ja sigui en l'àmbit tecnològic, com també un membre que garanteixi que les activitats que estiguin regulades compleixen amb la normativa vigent relativa al joc.

Article 7. Funcions

La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics exerceix les funcions següents:

a. Vetllar pel compliment d'aquesta Llei i els seus principis.

b. Proposar l'elaboració o la modificació de normativa andorrana en matèria d'esports electrònics d'acord amb el marc establert per aquesta Llei.

c. Gestionar i administrar els programes i les accions que es prevegin en el pla estratègic o en altres iniciatives establertes pel Govern per promoure els esports electrònics.

d. Proposar al Govern els programes i les accions que consideri pertinents per al desenvolupament dels esports electrònics de conformitat amb els principis establerts en aquesta Llei.

e. Intervenir en els corresponents procediments administratius d'acord amb el que preveu aquesta Llei.

f. Vetllar per la seguretat i salut de les persones que participen en activitats d'esports electrònics o hi estan vinculades, cooperar amb l'Agència Andorrana Antidopatge i els organismes internacionals en matèria de lluita contra el dopatge, i exercir una funció de prevenció i lluita contra el dopatge en l'àmbit dels esports electrònics.

g. Vigilar, controlar, inspeccionar i, si escau, sancionar les activitats relacionades amb esports electrònics d'acord amb aquesta Llei i sens perjudici de les competències que altres autoritats puguin tenir respecte d'aquestes activitats.

h. Col·laborar amb altres autoritats andorranes, així com amb entitats i federacions nacionals i internacionals, per al desenvolupament del sector dels esports electrònics.

i. En general, a més de les funcions que s'estableixen en aquesta Llei, totes les que se li puguin atribuir legalment o de manera reglamentària.

Esmena 5

De modificació

GPL-GPCC (4)

Es proposa la modificació de l'article 7, a través de la modificació de la lletra h) i la incorporació d'una nova lletra i) i la re-numeració i modificació de la lletra següent, que queda com segueix:

“Article 7. Funcions

[...]

~~h. Col·laborar amb altres autoritats andorranes, així com amb entitats i federacions nacionals i internacionals, per al desenvolupament del sector dels esports electrònics. Establir fórmules que facilitin la col·laboració estable amb empreses i entitats del sector privat en l'àmbit dels esports electrònics i del sector dels videojocs.~~

i. Proposar i col·laborar amb organismes privats, la celebració d'activitats i esdeveniments que contribueixin a la promoció dels esports electrònics al Principat d'Andorra.

~~j. En general, a més de les funcions que s'estableixen en aquesta Llei, totes les que se li puguin atribuir legalment o de manera per la via reglamentària.”~~

Motivació: En concordança amb l'esmena 3 (esmena 3 GPL-GPCC), i als efectes d'assegurar la participació del sector privat.

Secció segona. Clubs professionals d'esports electrònics**Article 8. Forma jurídica obligatòria**

Els clubs professionals han de tenir obligatòriament una de les formes jurídiques següents:

- a. Societat anònima o de responsabilitat limitada.
- b. Associació privada sense ànim de lucre.

Article 9. Obligacions dels clubs professionals

Els clubs professionals han de complir les obligacions següents:

- a. Estar vàlidament constituïts i inscrits en els registres competents com a societats anònimes o de responsabilitat limitada o associacions privades sense ànim de lucre, i mantenir en tot moment aquesta condició.
- b. Complir amb tota la normativa que els sigui aplicable. En particular, garantir el compliment de les obligacions comptables, tributàries, d'immigració, laborals i de seguretat social, entre altres que els siguin exigibles.
- c. Contractar jugadors, tècnics i personal en general en compliment de la normativa que sigui aplicable. Els clubs professionals en cap cas no poden contractar jugadors, tècnics o personal menors de quinze anys.
- d. Promoure comportaments responsables de joc i vigilar que els jugadors, els tècnics i el personal en general que hagin contractat els respectin.
- e. Col·laborar amb la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics en el marc dels procediments administratius a què fa referència aquesta Llei.

f. Vetllar per la seguretat i la salut dels jugadors, els tècnics i el personal en general i cooperar amb la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i l'Agència Andorrana Antidopatge en matèria de lluita contra el dopatge, i exercir una funció de prevenció i lluita contra el dopatge en l'entorn de les seves activitats.

g. En general, complir amb el que estableix aquesta Llei i qualsevol altra normativa que els sigui aplicable.

Esmena 6**De modificació****GPL-GPCC (5)**

Es proposa la modificació de l'article 9, que queda redactat de la manera següent:

“Article 9. Obligacions dels clubs professionals

Els clubs professionals han de complir les obligacions següents:

a. Estar vàlidament constituïts i inscrits en els registres competents com a societats anònimes o de responsabilitat limitada o associacions privades sense ànim de lucre, i mantenir en tot moment aquesta condició.

~~b. Complir amb tota la normativa que els sigui aplicable. En particular, garantir el compliment de les obligacions comptables, tributàries, d'immigració, laborals i de seguretat social, entre altres que els siguin exigibles.~~

~~e.b. Contractar jugadors, tècnics i personal en general en compliment de la normativa que sigui aplicable. Els clubs professionals en cap cas no poden contractar jugadors, tècnics o personal menors de quinze anys.~~

~~d.c. Promoure comportaments responsables de joc i vigilar que els jugadors, els tècnics i el personal en general que hagin contractat els respectin.~~

~~e.d. Col·laborar amb la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i remetre-li qualsevol informació que la Comissió els sol·liciti en el marc dels procediments administratius a què fa referència aquesta Llei.~~

~~f.e. Vetllar per la seguretat i la salut dels jugadors, els tècnics i el personal en general i cooperar amb la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i l'Agència Andorrana Antidopatge en matèria de lluita contra el dopatge, i exercir una funció de prevenció i lluita contra el dopatge en l'entorn de les seves activitats.~~

~~g.f. En general, complir amb el que estableix aquesta Llei i qualsevol altra normativa que els sigui aplicable.”~~

Motivació: Als efectes d'aclarir la redacció, atès que l'obligació prevista a la lletra b) suprimida es pot considerar inclosa a la nova lletra f), i als

efectes de suprimir les referències a l'edat del personal referit a la lletra b).

Secció tercera. Clubs no professionals d'esports electrònics

Article 10. Forma jurídica obligatòria

1. Els clubs no professionals han de tenir obligatòriament una de les formes jurídiques següents:

- a. Societat anònima o de responsabilitat limitada.
- b. Associació o fundació privada sense ànim de lucre.

2. Els clubs no professionals també poden configurar-se com una secció d'acció d'esports electrònics d'una societat anònima o de responsabilitat limitada, d'una associació o fundació privada sense ànim de lucre o de qualsevol altra entitat pública o privada, sempre que les dites entitats públiques o privades duguin a terme activitats d'esports electrònics sense ànim de lucre de caràcter accessori a la seva finalitat principal.

Per constituir una secció d'acció d'esports electrònics, els representants legals de les entitats de les quals depenguin s'han de dotar d'uns estatuts en què s'expressin les regles d'organització i funcionament, han de dur a terme la resta de formalitats establertes en la normativa en matèria d'associacions vigent en cada moment i s'han d'inscriure al Registre d'Associacions.

La responsabilitat de les seccions d'acció d'esports electrònics recau en l'entitat fundadora.

Article 11. Obligacions dels clubs no professionals

Els clubs no professionals han de complir les obligacions següents:

- a. Estar vàlidament constituïts i inscrits en els registres competents com a societats anònimes o de responsabilitat limitada, associacions o fundacions privades sense ànim de lucre, i mantenir en tot moment aquesta condició.
- b. Dur a terme activitats de formació i promoció de comportaments responsables de joc i vigilar que els seus jugadors els respectin.
- c. Col·laborar en tot moment amb la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i remetre-li qualsevol informació que la Comissió els sol·liciti en el marc dels corresponents procediments administratius a què fa referència aquesta Llei.
- d. Vetllar per la seguretat i la salut dels jugadors, tècnics i personal en general i cooperar amb la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i l'Agència Andorrana Antidopatge en matèria de lluita contra el dopatge, i exercir una funció de prevenció i lluita contra el dopatge en l'entorn de les seves activitats.

h. En general, complir el que estableix aquesta Llei i qualsevol altra normativa que els sigui aplicable.

Article 12. Limitacions de participació en esdeveniments o competicions

Els clubs no professionals no poden participar en competicions o esdeveniments de caràcter professional segons es defineixen i regulen en aquesta Llei.

Esmena 7

De supressió

GPL-GPCC (6)

Es proposa la supressió de l'article 12 i, conseqüentment, la re-numeració dels articles següents de la Llei.

Motivació: Com s'ha comentat, la separació entre competicions professionals i no professionals no s'adequa a la realitat d'aquestes competicions.

Secció quarta. Organitzadors de competicions i esdeveniments d'esports electrònics

Article 13. Organització de competicions i esdeveniments d'esports electrònics

Les competicions o els esdeveniments que duen a terme els organitzadors se sotmeten a unes normes, una qualificació i una atribució de premis segons hagi determinat l'organitzador corresponent.

Article 14. Requisits per organitzar una competició o un esdeveniment d'esports electrònics

L'organització d'una competició o un esdeveniment d'esports electrònics subjecte a aquesta Llei està condicionada al compliment dels requisits següents:

- a. Els videojocs sobre els quals es basi la competició o l'esdeveniment no poden ser contraris a la normativa aplicable ni, en particular, poden vulnerar, directament o indirectament, la dignitat de les persones ni els drets i llibertats fonamentals; tampoc no poden incórrer en qualsevol forma de discriminació racial o sexual, d'incitació a la violència o de realització d'activitats delictives o il·legals en general.
- b. L'organitzador ha d'obtenir les autoritzacions necessàries dels titulars dels drets d'explotació que recaiguin en els videojocs sobre els quals es basi la competició o l'esdeveniment, així com les altres eventuales autoritzacions necessàries d'acord amb la normativa aplicable.
- c. L'organitzador ha de comptar amb les instal·lacions, les infraestructures i el suport financer i material necessaris per assegurar tant el desenvolupament de la competició o l'esdeveniment

en qüestió com per atorgar els premis als jugadors que en resultin vencedors.

d. L'organitzador ha d'haver notificat a la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics l'organització de la competició o l'esdeveniment segons el que preveu l'article 15 d'aquesta Llei.

e. En cas que els videojocs sobre els quals es basi la competició o l'esdeveniment hagin estat qualificats com a no adequats per a menors d'una determinada edat, l'organitzador ha d'adoptar les mesures necessàries per no permetre la participació ni l'accés a menors d'edat que no tinguin l'edat requerida. A l'efecte del compliment d'aquesta disposició, i tret que s'estableixi reglamentàriament un criteri diferent, l'adequació dels videojocs a una determinada edat es fa de conformitat amb la classificació Pan European Game Information (PEGI).

Esmena 8

De modificació

GPL-GPCC (7)

Es proposa la modificació de l'article 14, que passa a enumerar-se 13, amb el redactat següent:

“Article 13. Requisits per organitzar una competició o un esdeveniment d'esports electrònics

L'organització d'una competició o un esdeveniment d'esports electrònics subjecte a aquesta Llei està condicionada al compliment dels requisits següents:

a. Els videojocs sobre els quals es basi la competició o l'esdeveniment no poden ser contraris a la normativa aplicable ni, en particular, poden vulnerar, directament o indirectament, la dignitat de les persones ni els drets i llibertats fonamentals; tampoc no poden incórrer en qualsevol forma de discriminació ~~racial o sexual~~, d'incitació a la violència o de realització d'activitats delictives o il·legals en general.

b. L'organitzador ha d'obtenir les autoritzacions necessàries dels titulars dels drets d'explotació que recaiguin en els videojocs sobre els quals es basi la competició o l'esdeveniment, així com les altres eventuales autoritzacions necessàries d'acord amb la normativa aplicable.

c. L'organitzador ha de comptar amb les instal·lacions, les infraestructures i el suport financer i material necessaris per assegurar tant el desenvolupament de la competició o l'esdeveniment en qüestió com per atorgar els premis als jugadors que en resultin vencedors.

d. L'organitzador ha d'haver notificat **prèviament** a la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics l'organització de la competició o l'esdeveniment **en els termes que es determinin**

reglamentàriament segons el que preveu l'article 15 d'aquesta Llei.

e. ~~En cas que els videojocs sobre els quals es basi la competició o l'esdeveniment hagin estat qualificats com a no adequats per a menors d'una determinada edat, l'organitzador ha d'adoptar les mesures necessàries per no permetre la participació ni l'accés a menors d'edat que no tinguin l'edat requerida. A l'efecte del compliment d'aquesta disposició, i tret que s'estableixi reglamentàriament un criteri diferent, l'adequació dels videojocs a una determinada edat es fa de conformitat amb la classificació Pan European Game Information (PEGI). En cas que els videojocs sobre els quals es basi la competició o l'esdeveniment hagin estat qualificats com a no adequats per a menors d'una determinada edat, l'organitzador ha d'adoptar les mesures necessàries per informar al públic potencial d'aquesta característica, fins i tot avisant de la possibilitat de que les imatges de la competició poden ferir la sensibilitat dels espectadors. Per tal de donar visibilitat a la possible no adequació del videojoc per a menors d'una determinada edat, cal que l'organitzador posi a disposició del públic la classificació del videojoc d'acord amb la classificació establerta per la Pan European Game Information (PEGI)”.~~

Motivació: L'existència d'un debat obert a nivell internacional al voltant de la possibilitat d'assistir a competicions o visionar continguts amb l'autorització o la presència de pares o tutors legals aconsella flexibilitzar aquest epígraf tot mantenint una obligació d'avís al voltant de contingut no adequat a determinades edats.

Article 15. Obligació de notificar l'organització d'una competició o un esdeveniment professional d'esports electrònics

1. Els organitzadors de competicions o esdeveniments d'esports electrònics de caràcter professional estan obligats a notificar aquestes competicions o esdeveniments a la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics amb una antelació mínima d'un mes respecte a la data de celebració de la competició o l'esdeveniment en qüestió.

2. La notificació de competicions o esdeveniments professionals d'esports electrònics inclou la informació i els documents següents:

a. Identificació completa de l'organitzador i d'un representant que actuï en nom seu respecte de la notificació en qüestió.

b. Dates previstes per a la celebració de la competició o l'esdeveniment objecte de notificació.

c. En cas de tractar-se d'un esdeveniment presencial:

- L'adreça i altres detalls rellevants de les instal·lacions en què s'hagi de celebrar la competició o l'esdeveniment objecte de notificació.

- Còpia dels contractes, permisos i altra documentació acreditativa de la capacitat de l'organitzador per celebrar la competició o l'esdeveniment objecte de notificació.

d. En cas de tractar-se d'una competició o d'un esdeveniment no presencial, identificació de les adreces electròniques i altres detalls tècnics requerits per accedir remotament a la competició o l'esdeveniment objecte de notificació.

e. Identificació dels videojocs sobre els quals es basa la competició o l'esdeveniment objecte de notificació, així com de l'edat a partir de la qual estiguin recomanats.

f. Una declaració de l'organitzador que confirmi expressament que compta amb les autoritzacions necessàries dels titulars dels drets d'explotació que recaiguin en els videojocs sobre els quals es basa la competició o l'esdeveniment, com també amb les altres eventuales autoritzacions necessàries d'acord amb la normativa aplicable.

g. Identificació completa dels clubs o jugadors que hagin de participar en la competició o l'esdeveniment objecte de notificació i, en cas de participar-hi jugadors no residents al Principat d'Andorra, còpia del seu passaport i certificat emès pel corresponent club o una altra entitat, com ara federació, que confirmi la seva condició de jugadors professionals, o acreditació suficient de la professionalitat en cas que es tracti d'un jugador que no pertanyi a cap club o entitat.

h. Condicions generals de contractació per participar en la competició o l'esdeveniment com a club o jugador.

i. Nombre d'entrades a la venda i preus aplicables, si escau.

j. Condicions generals de contractació aplicables al públic assistent a la competició o l'esdeveniment.

k. Documentació acreditativa de la capacitat financera de l'organitzador per satisfer els premis oferts als jugadors que participin en la competició o l'esdeveniment objecte de notificació, quan aquests premis tinguin un valor que excedeixi el que s'estableixi reglamentàriament.

l. Acreditació de la contractació d'una assegurança de responsabilitat civil suficient que cobreixi qualsevol dany o perjudici que es pugui produir, també davant de tercers, en relació amb la competició o l'esdeveniment objecte de notificació.

m. Identificació dels àrbitres o jutges per a la competició o l'esdeveniment en qüestió; en aquest cas

cal acreditar la seva especialització o trajectòria en l'àmbit dels esports electrònics. En cas de ser àrbitres o jutges no residents al Principat d'Andorra, cal una còpia del seu passaport.

n. Qualsevol altra informació o documents que s'estableixin reglamentàriament.

3. La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics pot requerir aclariments i eventualment ordenar la suspensió de la competició o l'esdeveniment notificat en cas que confirmi:

a. Un incompliment per part de l'organitzador de qualsevol de les obligacions previstes a l'article 14 d'aquesta Llei.

b. La falta d'aportació, o l'aportació incorrecta, de les informacions o els documents previstos a l'apartat 2 de l'article 15 d'aquesta Llei.

4. El procediment prop de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i els formularis que cal utilitzar per fer i tramitar la notificació prevista en aquest article s'estableixen reglamentàriament.

Esmena 9

De supressió

GPL-GPCC (8)

Es proposa la supressió de l'article 15 i conseqüentment caldrà re- numerar els articles següents de la Llei.

Motivació: La concreció de les obligacions que s'imposen als organitzadors de competicions d'esports electrònics es desenvoluparà reglamentàriament.

Article 16. Obligació de notificar l'organització d'una competició o un esdeveniment no professional d'esports electrònics

1. Els organitzadors de competicions o esdeveniments d'esports electrònics de caràcter no professional estan obligats a notificar aquestes competicions o esdeveniments a la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics amb una antelació mínima de quinze dies hàbils respecte a la data de celebració de la competició o l'esdeveniment en qüestió.

2. La notificació de competicions o esdeveniments no professionals d'esports electrònics inclou la informació i els documents següents:

a. Identificació completa de l'organitzador i d'un representant que actuï en nom seu respecte de la notificació en qüestió.

b. Dates previstes per a la celebració de la competició o l'esdeveniment objecte de notificació.

c. En cas de tractar-se d'una competició o d'un esdeveniment presencial, l'adreça i altres detalls rellevants de les instal·lacions en què s'hagi de

celebrar la competició o l'esdeveniment objecte de notificació.

d. En cas de tractar-se d'una competició o d'un esdeveniment no presencial, identificació de les adreces electròniques i altres detalls tècnics requerits per accedir remotament a la competició o l'esdeveniment objecte de notificació.

e. Identificació dels videojocs sobre els quals es basa la competició o l'esdeveniment objecte de notificació, així com de l'edat a partir de la qual estiguin recomanats.

f. Una declaració de l'organitzador que confirma expressament que compta amb les autoritzacions necessàries dels titulars dels drets d'explotació que recaiguin en els videojocs sobre els quals es basa la competició o l'esdeveniment, com també amb les altres eventuales autoritzacions necessàries d'acord amb la normativa aplicable.

g. Identificació completa dels jugadors que participin en la competició o l'esdeveniment objecte de notificació i, en cas de participar-hi jugadors no residents al Principat d'Andorra, còpia del seu passaport.

h. Condicions generals de contractació per participar en la competició o l'esdeveniment com a club o jugador.

i. Nombre d'entrades a la venda i preus aplicables, si escau.

j. Condicions generals de contractació aplicables al públic assistent a la competició o l'esdeveniment.

k. Documentació acreditativa de la capacitat financera de l'organitzador per satisfer els premis oferts als jugadors que participin en la competició o l'esdeveniment objecte de notificació, quan aquests premis tinguin un valor que excedeixi el que s'estableixi reglamentàriament.

l. Acreditació de la contractació d'una assegurança de responsabilitat civil suficient que cobreixi qualsevol dany o perjudici que es pugui produir, també davant de tercers, en relació amb la competició o l'esdeveniment objecte de notificació.

m. Identificació dels àrbitres o jutges per a la competició o l'esdeveniment en qüestió; en aquest cas cal acreditar la seva trajectòria o especialització en l'àmbit dels esports electrònics. En cas de ser àrbitres o jutges no residents al Principat d'Andorra, cal una còpia del seu passaport.

n. Qualsevol altra informació o documents que s'estableixin reglamentàriament.

3. La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics pot requerir aclariments i eventualment ordenar la suspensió de la competició o l'esdeveniment notificat en cas que confirmi:

a. Un incompliment per part de l'organitzador de qualsevol de les obligacions previstes a l'article 14 d'aquesta Llei.

b. La falta d'aportació, o l'aportació incorrecta de les informacions i/o documents previstos a l'apartat 2 de l'article 16 d'aquesta Llei.

4. El procediment prop de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i els formularis que cal utilitzar per fer i tramitar la notificació prevista en aquest article s'estableixen reglamentàriament.

Esmena 10

De supressió

GPL-GPCC (9)

Es proposa la supressió de l'article 16 i consegüentment caldrà re- numerar els articles següents de la Llei.

Motivació: D'acord amb l'esmena 9 (esmena 8 GPL-GPCC).

Article 17. Diferenciació entre competicions o esdeveniments professionals i competicions o esdeveniments no professionals

Tenen la consideració de competicions o esdeveniments professionals d'esports electrònics aquells en què més del vint-i-cinc per cent dels jugadors siguin professionals.

Esmena 11

De supressió

GPL-GPCC (10)

Es proposa la supressió de l'article 17 i consegüentment caldrà re- numerar els articles següents de la Llei.

Motivació: D'acord amb l'esmena 2 (esmena 2 GPL-GPCC).

Capítol segon. Jugadors i tècnics d'esports electrònics

Secció primera. Jugadors i tècnics professionals d'esports electrònics

Article 18. Definicions i requisits

1. Es considera jugador professional d'esports electrònics la persona que rep una remuneració per participar en competicions i esdeveniments d'esports electrònics i que pot tenir un vincle amb un club professional d'esports electrònics.

2. Un tècnic professional d'esports electrònics és la persona que, percebent una remuneració, tingui com a ocupació professional entrenar, planificar, formar, perfeccionar, prevenir lesions, dirigir tècnicament o fer funcions anàlogues per a clubs o jugadors d'esports electrònics.

3. Els jugadors i els tècnics professionals han de complir els requisits següents:

- a. No ser menors de quinze anys.
- b. Comptar amb residència legal al territori del Principat d'Andorra.
- c. Estar inscrits com a jugadors o tècnics professionals en el registre corresponent de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics.
- d. Complir amb els requisits que s'estableixen en aquesta Llei i amb els que es fixin reglamentàriament.

4. El desenvolupament de les activitats pròpies de jugadors i tècnics professionals està condicionada a la inscripció prèvia al Registre de Jugadors i Tècnics Professionals d'Esports Electrònics que gestiona la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics. A aquest fi, la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics ha de definir reglamentàriament la informació i la documentació necessàries per a la inscripció dels jugadors i tècnics professionals en el Registre esmentat.

Només els jugadors i els tècnics professionals degudament inscrits de conformitat amb aquesta Llei poden participar en competicions professionals subjectes a la mateixa Llei.

Esmena 12 **De modificació** GPL-GPCC (11)

Es proposa la modificació de l'article 18, que passa a enumerar-se 14, amb el redactat següent:

“Article 14. Definicions i requisits

1. Es considera jugador professional d'esports electrònics la persona que rep una remuneració per participar en competicions i esdeveniments d'esports electrònics i que pot tenir un vincle amb un club professional d'esports electrònics.
2. Un tècnic professional d'esports electrònics és la persona que, percebent una remuneració, tingui com a ocupació professional entrenar, planificar, formar, perfeccionar, prevenir lesions, dirigir tècnicament o fer funcions anàlogues per a clubs o jugadors d'esports electrònics.
3. Els jugadors i els tècnics professionals han de complir els requisits següents:
 - a. ~~No ser menors de quinze anys.~~
 - b. ~~Comptar amb residència legal al territori del Principat d'Andorra.~~
 - ea. Estar inscrits com a jugadors o tècnics professionals en el registre corresponent de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics.

~~db.~~ Complir amb els requisits que s'estableixen en aquesta Llei i amb els que es fixin reglamentàriament.

4. El desenvolupament de les activitats pròpies de jugadors i tècnics professionals està condicionada a la inscripció prèvia al Registre de Jugadors i Tècnics Professionals d'Esports Electrònics que gestiona la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics. A aquest fi, ~~la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics~~ el Govern ha de definir reglamentàriament la informació i la documentació necessàries per a la inscripció dels jugadors i tècnics professionals en el Registre esmentat.

~~Només els jugadors i els tècnics professionals degudament inscrits de conformitat amb aquesta Llei poden participar en competicions professionals subjectes a la mateixa Llei.”~~

Motivació: Per aclarir que la facultat de desplegament reglamentari correspon al Govern i per coherència amb l'esmena 2 (esmena 2 GPL-GPCC).

Esmena 13 **De modificació** Grup Parlamentari Socialdemòcrata (2)

Es proposa modificar la lletra a) de l'apartat 3 de l'article 18, apartat relatiu als requisits dels jugadors i tècnics professionals, tal com segueix:

“Article 18. *Definicions i requisits*

(...)

3. Els jugadors i els tècnics professionals han de complir els requisits següents:
 - a. No ser menors de ~~setze~~ **quinze** anys”

Motivació: En primer lloc, determinar que un menor d'edat de quinze anys es troba en una etapa vital d'escolarització obligatòria. Tenint en compte això, no veiem compatible l'escolaritat amb l'activitat professional. A més a més, considerem que és bàsic que es respecti el que preveu la llei de relacions laborals en l'apartat de menors, així com protegir eficaçment contra les addiccions que pot comportar el joc, sobretot en aquesta franja d'edat, vetllant pel bon desenvolupament del menor i el seu benestar.

Article 19. Drets i règim aplicable

Els jugadors i els tècnics professionals són titulars dels drets següents:

1. Són els únics legalment autoritzats a beneficiar-se dels programes i les accions que es prevegin en el pla estratègic o en altres iniciatives establertes pel Govern específicament per a jugadors o tècnics professionals d'esports electrònics.

2. Són els únics legalment autoritzats a participar en les competicions o els esdeveniments professionals d'esports electrònics.

3. Als efectes d'aquesta Llei, s'entén que el jugador o tècnic professional manté una relació de caràcter laboral amb un club professional quan està subjecte a una relació establerta amb caràcter regular amb un club professional, per compte i dins de l'àmbit d'organització i direcció d'aquesta entitat, a canvi d'una retribució.

El jugador o tècnic professional també pot desenvolupar la seva activitat per compte propi.

4. En els supòsits de relació laboral establerta entre el jugador o tècnic professional i un club professional per compte del qual practica els esports electrònics o hi participa, la relació laboral es regeix per allò expressament pactat entre les parts, que ha de garantir, en tot moment, els drets que s'estableixin per l'eventual normativa especial relativa a aquestes relacions laborals vigent en cada moment i per la legislació en matèria laboral vigent en cada moment, la qual s'hi aplica amb caràcter subsidiari o supletori.

Esmena 14

De modificació

GPL-GPCC (12)

Es proposa la modificació de l'article 19, que passa a enumerar-se 15, quedant redactat com segueix:

“Article 15. Drets i règim aplicable

Els jugadors i els tècnics professionals són titulars dels drets següents:

1. Són els únics legalment autoritzats a beneficiar-se dels programes i les accions que es prevegin en el pla estratègic o en altres iniciatives establertes pel Govern específicament per a jugadors o tècnics professionals d'esports electrònics.

~~2. Són els únics legalment autoritzats a participar en les competicions o els esdeveniments professionals d'esports electrònics.~~

~~3-2.~~ Als efectes d'aquesta Llei, s'entén que el jugador o tècnic professional manté una relació de caràcter laboral amb un club professional quan està subjecte a una relació establerta amb caràcter regular amb un club professional, per compte i dins de l'àmbit d'organització i direcció d'aquesta entitat, a canvi d'una retribució.

El jugador o tècnic professional també pot desenvolupar la seva activitat per compte propi.

4 3. En els supòsits de relació laboral establerta entre el jugador o tècnic professional i un club professional per compte del qual practica els esports electrònics o hi participa, la relació laboral es regeix per allò expressament pactat entre les parts, que ha de garantir, en tot moment, els drets

que s'estableixin per l'eventual la normativa especial relativa a aquestes relacions laborals vigent en cada moment i per la legislació en matèria laboral vigent en cada moment, la qual s'hi aplica amb caràcter subsidiari o supletori.”

Motivació: Per coherència amb l'esmena 6 (esmena 5 GPL-GPCC) i per millorar la redacció.

Article 20. Obligacions

Els jugadors i tècnics professionals compleixen les obligacions següents:

a. Complir en tot moment els requisits previstos a l'article 18 d'aquesta Llei.

b. Col·laborar en tot moment amb la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i remetre-li qualsevol informació que la Comissió els sol·liciti en el marc dels corresponents procediments administratius a què fa referència aquesta Llei.

c. Assegurar uns estàndards de seguretat i salut elevats i cooperar amb la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i l'Agència Andorrana Antidopatge en matèria de lluita contra el dopatge.

d. En general, complir amb el que estableixen aquesta Llei i qualsevol altra normativa que els sigui aplicable.

Esmena 15

De modificació

GPL-GPCC (13)

Es proposa la modificació de la lletra a. de l'article 20, que passa a enumerar-se 16, quedant redactat com segueix:

“Article 16. Obligacions

Els jugadors i tècnics professionals compleixen les obligacions següents:

a. Complir en tot moment els requisits previstos a l'article 14 18 d'aquesta Llei.

[...].”

Motivació: Per coherència amb les esmenes anteriors de GPL-GPCC.

Article 21. Règim disciplinari

Els jugadors i tècnics professionals estan obligats a sotmetre's al règim disciplinari de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i als controls sanitaris i antidopatge que s'estableixen en aquesta Llei i en qualsevol altra normativa aplicable.

Secció segona. Jugadors i tècnics no professionals d'esports electrònics

Article 22. Definicions i requisits

1. Als efectes d'aquesta Llei, s'entén que un jugador o tècnic d'esports electrònics és no professional quan no

tingui com a ocupació professional prendre part en esdeveniments o competicions d'esports electrònics, ni percebi una retribució per participar en esdeveniments o competicions d'esports electrònics o per entrenar, planificar, formar, perfeccionar, prevenir lesions, dirigir tècnicament o fer funcions anàlogues per a clubs o jugadors d'esports electrònics.

2. Els jugadors i tècnics no professionals han de complir els requisits següents:

a. Estar inscrits com a jugador o tècnic no professional d'esports electrònics en el registre corresponent de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics.

b. Complir els requisits que estableixi reglamentàriament la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics.

3. El desenvolupament de les activitats pròpies de jugadors i tècnics no professionals d'esports electrònics està condicionat a la inscripció prèvia al registre de jugadors o tècnics no professionals d'esports electrònics, que gestiona la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics. A aquest efecte, la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics ha de definir reglamentàriament la informació i la documentació necessàries per a la inscripció dels jugadors i tècnics no professionals en el Registre esmentat.

Esmena 16

De modificació

GPL-GPCC (14)

Es proposa la modificació de l'article 22, que passa a enumerar-se 18, quedant redactat com segueix:

“Article 22 18. Definicions i requisits

1. Als efectes d'aquesta Llei, s'entén que un jugador o tècnic d'esports electrònics és no professional quan no tingui com a ocupació ~~profesional~~ **professional** prendre part en esdeveniments o competicions d'esports electrònics, ni percebi una retribució per participar en esdeveniments o competicions d'esports electrònics o per entrenar, planificar, formar, perfeccionar, prevenir lesions, dirigir tècnicament o fer funcions ~~anàlogues~~ **anàlogues** per a clubs o jugadors d'esports electrònics.

2. Els jugadors i tècnics no professionals han de complir els requisits següents:

a. Estar inscrits com a jugador o tècnic no professional d'esports electrònics en el registre corresponent de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics.

b. Complir els **altres** requisits que estableixi reglamentàriament **el Govern** ~~la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics~~.

3. El desenvolupament de les activitats pròpies de jugadors i tècnics no professionals d'esports electrònics està condicionat a la inscripció prèvia al registre de jugadors o tècnics no professionals d'esports electrònics, que gestiona la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics. A aquest efecte, ~~la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics~~ **el Govern** ha de definir reglamentàriament la informació i la documentació necessàries per a la inscripció dels jugadors i tècnics no professionals en el Registre esmentat.”

Motivació: Per coherència amb les esmenes anteriors de GPL-GPCC i per millorar la redacció.

Article 23. Drets

1. Els jugadors i tècnics no professionals poden beneficiar-se dels programes i les accions que es prevegin en el pla estratègic o en altres iniciatives establertes pel Govern específicament per a jugadors o tècnics no professionals d'esports electrònics.

2. Als jugadors i tècnics no professionals menors d'edat els resulta aplicable, amb les particularitats establertes en aquesta Llei, el que disposa la Llei 14/2019, del 15 de febrer, qualificada dels drets dels infants i els adolescents.

Perquè els menors d'edat puguin participar en competicions i esdeveniments d'esports electrònics, és imprescindible l'autorització prèvia dels seus pares o tutors legals, en els termes que estableixi la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics.

Esmena 17

De modificació

GPL-GPCC (15)

Es proposa la modificació de l'apartat 2 de l'article 23, que passa a enumerar-se 19, quedant redactat com segueix:

“Article 23 19. Drets

[...]

2. Als jugadors i tècnics no professionals menors d'edat els resulta aplicable, amb les particularitats establertes en aquesta Llei, el que disposa la Llei 14/2019, del 15 de febrer, qualificada dels drets dels infants i els adolescents.

Perquè els menors d'edat puguin participar en competicions i esdeveniments d'esports electrònics, és imprescindible l'autorització prèvia dels seus pares o tutors legals, en els termes que estableixi **reglamentàriament el Govern**. ~~la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics.~~”

Motivació: Per aclarir a qui correspon la competència reglamentària.

Article 24. Obligacions

Els jugadors i tècnics no professionals compleixen les obligacions següents:

- a. Col·laborar en tot moment amb la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i remetre-li qualsevol informació que la Comissió els sol·liciti en el marc dels procediments administratius corresponents a què fa referència aquesta Llei.
- b. Assegurar uns elevats estàndards de seguretat i salut i cooperar amb la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i l'Agència Andorrana Antidopatge en matèria de lluita contra el dopatge.
- c. En general, complir amb el que estableixen aquesta Llei i qualsevol altra normativa que els sigui aplicable.

Article 25. Règim disciplinari

Els jugadors i tècnics no professionals estan obligats a sotmetre's al règim disciplinari de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i als controls sanitaris i antidopatge que s'estableixen en aquesta Llei i en qualsevol altra normativa aplicable.

Capítol tercer. Altres subjectes vinculats als esports electrònics**Article 26. Cooperació amb altres subjectes implicats en el sector dels esports electrònics**

La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics manté contactes i coopera amb altres entitats i federacions nacionals i internacionals amb la finalitat d'assegurar el desenvolupament adequat del sector dels esports electrònics.

Article 27. Àrbitres i jutges d'esports electrònics

1. Els àrbitres i jutges s'encarreguen de jutjar, interpretar i aplicar les regles tècniques en el desenvolupament de les competicions i els esdeveniments d'esports electrònics que corresponguin.
2. La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics pot acceptar, si així ho sol·licita un organitzador, que actuïn com a àrbitres o jutges persones no residents al Principat d'Andorra, sempre que aquesta Comissió consideri que l'organitzador ha acreditat degudament la trajectòria i l'especialitat dels àrbitres o jutges proposats.

Capítol quart. Comitè Andorrà de Promoció dels Esports Electrònics**Article 28. Comitè Andorrà de Promoció dels Esports Electrònics**

Es crea el Comitè Andorrà de Promoció dels Esports Electrònics, que actua com a plataforma per assegurar

un diàleg continu entre els principals agents del sector dels esports electrònics en el territori del Principat d'Andorra.

Article 29. Composició i reunió

1. El Comitè Andorrà de Promoció dels Esports Electrònics es compon com a mínim d'un representant de cada una les entitats, les categories de persones i els sectors del Principat d'Andorra següents:

- a. Clubs professionals d'esports electrònics.
- b. Clubs no professionals d'esports electrònics.
- c. Jugadors professionals d'esports electrònics.
- d. Jugadors no professionals d'esports electrònics.
- e. Tècnics professionals d'esports electrònics.
- f. Tècnics no professionals d'esports electrònics.
- g. Empreses andorranes l'activitat de les quals estigui vinculada als esports electrònics.
- h. Federacions esportives.
- i. Societats anònimes amb objecte esportiu.

2. Poden incorporar-se al Comitè Andorrà de Promoció dels Esports Electrònics persones expertes en esports electrònics i videojocs, en el nombre i en la forma que determini el Comitè.

3. El Comitè Andorrà de Promoció dels Esports Electrònics es reuneix almenys un cop cada any.

4. El Comitè Andorrà de Promoció dels Esports Electrònics s'organitza internament d'acord amb les normes de funcionament que estableixi el mateix Comitè.

Esmena 18**De modificació****GPL-GPCC (16)**

Es proposa la modificació de l'apartat 1 de l'article 29, que passa a enumerar-se 25, que queda redactat com segueix:

“Article 29-25. Composició i reunió

1. El Comitè Andorrà de Promoció dels Esports Electrònics es compon com a mínim d'un representant de cada una les entitats, les categories de persones i els sectors del Principat d'Andorra següents:

- a. Clubs professionals d'esports electrònics.
- b. Clubs no professionals d'esports electrònics.
- c. Jugadors professionals d'esports electrònics.
- d. Jugadors no professionals d'esports electrònics.
- e. Tècnics professionals d'esports electrònics.
- f. Tècnics no professionals d'esports electrònics.

g. Empreses andorranes l'activitat de les quals estigui vinculada als esports electrònics.

h. Federacions esportives.

i. Societats anònimes amb objecte esportiu.

j. Un representant de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics.

[...].”

Motivació: Per garantir la representació de la Comissió, tenint en compte les competències que li atribueix la Llei.

Article 30. *Funció*

El Comitè Andorrà de Promoció dels Esports Electrònics té com a funció el debat d'iniciatives per al desenvolupament del sector al Principat d'Andorra i la presentació de propostes d'actuació davant la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics.

Títol III. *Seguretat, salut i lluita contra el dopatge*

Capítol primer. *Seguretat i salut dels jugadors d'esports electrònics*

Article 31. *Lluita per la seguretat i contra el dopatge*

1. Correspon a la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics impulsar, en cooperació amb altres autoritats:

a. Les mesures necessàries per protegir la seguretat i la salut dels jugadors d'esports electrònics, tant professionals com no professionals.

b. Les mesures necessàries per lluitar contra la utilització de mètodes i fàrmacs prohibits, drogues i estimulants en els esports electrònics.

2. La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics impulsa actuacions de prevenció i orientació dels efectes que els esports electrònics tenen sobre la salut, i garanteix que les persones participants en esdeveniments i competicions d'esports electrònics tinguin accés a informació i recomanacions sobre els riscos i els beneficis de la seva participació en aquests esdeveniments i competicions.

Article 32. *Reconeixement mèdic obligatori per a jugadors professionals*

1. Els jugadors professionals d'esports electrònics no poden participar en competicions o esdeveniments professionals d'esports electrònics si no disposen d'un certificat mèdic oficial d'aptitud.

2. Reglamentàriament es determinen les proves que ha d'incloure el reconeixement mèdic necessari per obtenir el certificat mèdic oficial d'aptitud.

Esmena 19

De modificació

GPL-GPCC (17)

Es proposa la modificació de l'article 32, que passa a enumerar-se 28, que queda redactat com segueix:

“Article 28. *Reconeixement mèdic obligatori per a jugadors professionals*

1. Reglamentàriament es pot establir l'obligatorietat de què els jugadors professionals d'esports electrònics disposin d'un certificat mèdic oficial d'aptitud per tal de participar en competicions o esdeveniments d'esports electrònics, que per les seves característiques així ho justifiquin.

2. Tanmateix, reglamentàriament es determinen les proves que ha d'incloure el reconeixement mèdic necessari per obtenir el certificat mèdic oficial d'aptitud.”

Motivació: Per coherència amb l'esmena 2 (esmena 2 GPL-GPCC).

Article 33. *Assegurança obligatòria per a jugadors professionals i no professionals*

1. Els jugadors que participin en competicions o esdeveniments d'esports electrònics, tant professionals com no professionals, han de disposar d'una assegurança obligatòria que cobreixi els possibles riscos per a la salut derivats de la pràctica dels esports electrònics.

2. La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics defineix reglamentàriament les cobertures que han de tenir les assegurances esmentades.

Esmena 20

De modificació

GPL-GPCC (18)

Es proposa la modificació de l'article 33, que passa a enumerar-se 29, que queda redactat com segueix:

“Article 29. *Assegurança obligatòria per a jugadors professionals i no professionals*

1. Reglamentàriament es pot establir l'obligatorietat de què els jugadors que participin en competicions o esdeveniments d'esports electrònics disposin d'una assegurança obligatòria que cobreixi els possibles riscos per a la salut derivats de la participació en competicions o esdeveniments d'esports electrònics, que per les seves característiques específiques de risc així ho justifiquin.

2. La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics El Govern defineix reglamentàriament les cobertures que han de tenir les assegurances esmentades.”

Motivació: Per coherència amb l'esmena 2 (esmena 2 GPL-GPCC) i per millorar la redacció.

Capítol segon. Lluita contra el dopatge

Article 34. Agència Andorrana Antidopatge

De conformitat amb la Llei 3/2016, del 10 de març, de creació de l'Agència Andorrana Antidopatge, l'Agència Andorrana Antidopatge és l'organització antidopatge independent del Principat d'Andorra amb autoritat competent per actuar en matèria antidopatge d'acord amb el Codi mundial antidopatge dins el marc de l'ordenament jurídic andorrà.

Esmena 21

De supressió

GPL-GPCC (19)

Es proposa la supressió de l'article 34 i, conseqüentment, caldrà re- numerar els articles següents del Projecte.

Motivació: L'Agència Andorrana Antidopatge té perfectament definides les seves competències en la seva normativa reguladora.

Article 35. Regles antidopatge de l'Agència Andorrana Antidopatge

La lluita contra el dopatge al Principat d'Andorra es regeix per les regles antidopatge que determina l'Agència Andorrana Antidopatge, establertes de conformitat amb el Codi mundial antidopatge i aprovades pel Consell de l'Agència Andorrana Antidopatge.

Esmena 22

De supressió

GPL-GPCC (20)

Es proposa la supressió de l'article 35 i, conseqüentment, caldrà re- numerar els articles següents del Projecte.

Motivació: Per coherència amb l'esmena 21 (esmena 19 GPL-GPCC).

Article 36. Funcions de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics

1. Correspon a la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics l'impuls i la realització d'una política pública activa per a la prevenció i repressió del dopatge en l'àmbit dels esports electrònics.

2. A aquest efecte, la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics presta el suport necessari a l'Agència Andorrana Antidopatge amb l'objectiu de prevenir i evitar l'ús intencional o no intencional de substàncies i mètodes prohibits o la comissió de qualsevol altra infracció de les regles antidopatge en l'àmbit dels esports electrònics.

3. Els jugadors d'esports electrònics estan sotmesos a les regles antidopatge de l'Agència Andorrana Antidopatge. A aquest efecte, correspon a la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics garantir que tots els jugadors que participen en competicions o esdeveniments d'esports electrònics dirigits al territori del Principat d'Andorra estan informats de les regles antidopatge de l'Agència Andorrana Antidopatge i accepten estar-hi vinculats, incloses les que fan referència als diversos tipus de control, a les obligacions de localització, a les normes per al tractament de dades personals i sobre confidencialitat del sistema de gestió i administració antidopatge de l'Agència Mundial Antidopatge, i als procediments de decisió i recurs sobre infraccions de les regles antidopatge, com a condició prèvia a la participació en activitats, competicions o esdeveniments d'esports electrònics objecte d'aquesta Llei.

4. La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics comunica qualsevol informació relativa a una infracció de les regles antidopatge a l'Agència Andorrana Antidopatge, i coopera en les investigacions que duguin a terme les organitzacions antidopatge competents.

Esmena 23

De modificació

GPL-GPCC (21)

Es proposa la modificació de l'apartat 3 de l'article 36, que passa a enumerar-se 30, amb el següent redactat,

“Article 36 30. Funcions de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics

[...]

3. Els jugadors d'esports electrònics estan sotmesos a les regles antidopatge de l'Agència Andorrana Antidopatge. A aquest efecte, correspon a la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics garantir que tots els jugadors que participen en competicions o esdeveniments d'esports electrònics dirigits al territori del Principat d'Andorra estan informats i accepten les regles antidopatge de l'Agència Andorrana Antidopatge. ~~i accepten estar-hi vinculats, incloses les que fan referència als diversos tipus de control, a les obligacions de localització, a les normes per al tractament de dades personals i sobre confidencialitat del sistema de gestió i administració antidopatge de l'Agència Mundial Antidopatge, i als procediments de decisió i recurs sobre infraccions de les regles antidopatge, com a condició prèvia a la participació en activitats, competicions o esdeveniments d'esports electrònics objecte d'aquesta Llei.~~

[...].”

Motivació: L'Agència Andorrana Antidopatge és qui estableix les regles antidopatge en el territori andorrà.

Article 37. Cooperació i intercanvi d'informació en la lluita contra el dopatge

1. Qualsevol jugador, tècnic, club o organitzador que tingui coneixement de la comissió d'una infracció relacionada amb la lluita contra el dopatge té l'obligació d'informar-ne l'Agència Andorrana Antidopatge i de cooperar-hi.

2. Els òrgans administratius que rebin informació sobre el tràfic o la venda de substàncies i procediments prohibits per aquesta Llei han de crear mecanismes de cooperació i intercanvi de dades i informació amb vista al compliment dels objectius de lluita contra el dopatge.

3. L'Agència Andorrana Antidopatge està habilitada per intercanviar dades i informació sobre el tràfic i la venda de substàncies i els procediments prohibits esmentats al paràgraf anterior amb els organismes reconeguts per l'Agència Mundial Antidopatge amb competències anàlogues.

Article 38. Protecció de dades personals

1. L'Agència Andorrana Antidopatge només pot recollir, conservar, tractar o divulgar dades personals sobre una infracció de les regles antidopatge en les condicions estrictes establertes a l'Estàndard internacional per a la protecció de les dades personals i la resta d'estàndards internacionals de l'Agència Mundial Antidopatge, d'acord amb les regles antidopatge de l'Agència Andorrana Antidopatge, en tot cas amb estricta compliment de la normativa aplicable en matèria de protecció de dades personals.

2. L'Agència Andorrana Antidopatge pot procedir al tractament informatitzat de les dades personals de què disposi i fer servir el sistema de gestió i administració antidopatge de l'Agència Mundial Antidopatge respectant la normativa sobre protecció de dades aplicable.

Esmena 24

De modificació

GPL-GPCC (22)

Es proposa la modificació de l'article 38, que passa a enumerar-se 32, amb el següent redactat:

“Article ~~38~~ 32. Protecció de dades personals

L'Agència Andorrana Antidopatge pot procedir al tractament informatitzat de les dades de què disposi i fer servir el sistema de gestió i administració antidopatge de l'Agència Mundial Antidopatge dins el respecte de la legislació sobre protecció de dades personals aplicable al Principat d'Andorra.”

Motivació: Per coherència amb les esmenes anteriors de GPL-GPCC.

Article 39. Obligacions en matèria de prevenció i lluita contra el dopatge

1. En matèria de prevenció i de lluita contra el dopatge, les persones sotmeses a les normes d'aquest capítol tenen les obligacions següents:

a. Conèixer i complir les normes antidopatge aplicables a la pràctica dels esports electrònics o la funció que realitzen.

b. Conèixer les substàncies i els mètodes prohibits de la llista de prohibicions a què fa referència l'article 40 d'aquesta Llei i no fer-ne ús si no és en les circumstàncies autoritzades legalment.

c. Responsabilitzar-se dels productes i substàncies que penetren en el seu organisme.

d. Estar disponibles per a l'obtenció de mostres en els controls corresponents.

e. Informar el personal mèdic de les prohibicions a les quals estan sotmeses.

2. Als efectes d'aquesta Llei, es consideren vulneracions de les regles antidopatge les que es consideren com a tals en les dites regles.

Esmena 25

De modificació

GPL-GPCC (23)

Es proposa la modificació de la lletra b. de l'apartat 1 de l'article 39, que passa a enumerar-se 33, amb el següent redactat:

“Article ~~39~~ 33. Obligacions en matèria de prevenció i lluita contra el dopatge

1. En matèria de prevenció i de lluita contra el dopatge, les persones sotmeses a les normes d'aquest capítol tenen les obligacions següents:

[...]

b. Conèixer les substàncies i els mètodes prohibits de la llista de prohibicions a què fa referència l'article ~~40~~ 34 d'aquesta Llei i no fer-ne ús si no és en les circumstàncies autoritzades legalment.

[...].”

Motivació: Per coherència amb les esmenes anteriors de GPL-GPCC.

Article 40. Llista de prohibicions

1. La relació de les substàncies i els mètodes prohibits per a la pràctica dels esports electrònics es desenvolupa reglamentàriament.

2. L'ús d'una substància prohibida per part d'un jugador per raons terapèutiques pot ser autoritzat en

les condicions establertes a les regles antidopatge de l'Agència Andorrana Antidopatge.

Article 41. Controls

Correspon a l'Agència Andorrana Antidopatge dur a terme els controls i les investigacions de lluita contra el dopatge en el territori del Principat d'Andorra en les condicions establertes a les regles antidopatge i al Codi mundial antidopatge.

Esmena 26

De modificació

GPL-GPCC (24)

Es proposa la modificació de l'article 41 del Projecte de llei, que passa a enumerar-se 35, amb el següent redactat,

“Article ~~41~~ 35. Controls

Correspon a l'Agència Andorrana Antidopatge dur a terme els controls i les investigacions de lluita contra el dopatge en el territori del Principat d'Andorra en les condicions establertes a les regles antidopatge i al Codi mundial antidopatge.”

Motivació: Per coherència amb l'esmena 15 (esmena 13 GPL-GPCC).

Article 42. Gestió de resultats

1. Correspon a l'Agència Andorrana Antidopatge gestionar els resultats de les persones sobre les quals exerceix la competència antidopatge, en les condicions establertes a les regles antidopatge.
2. La gestió dels resultats inclou l'examen de resultats anormals o atípics dels controls, l'examen de les formes de dopatge establertes a les regles antidopatge, la verificació d'eventuals vulneracions anteriors i d'eventuals autoritzacions per a ús terapèutic de la persona afectada, les condicions de l'establiment de la mesura de suspensió provisional i de resolució sense audiència, la notificació de les decisions sobre gestió de resultats i el procediment en cas de retirada.

Article 43. Sancions en matèria de dopatge

1. El règim disciplinari en matèria de lluita contra el dopatge s'estableix a les regles antidopatge de l'Agència Andorrana Antidopatge, sense perjudici de la responsabilitat penal que se'n pugui derivar.
2. El que es disposa en aquest article s'entén sense perjudici del règim disciplinari establert en aquesta Llei per causes diferents de les establertes a les regles antidopatge de l'Agència Andorrana Antidopatge.

Títol IV. Règim disciplinari

Article 44. Abast

1. L'àmbit de disciplina d'aquest títol comprèn les infraccions de les regles del joc o la competició o l'esdeveniment, les relacionades amb la conducta en la pràctica dels esports electrònics i les que es cometen contra les normes generals dels esports electrònics per part de les persones físiques i jurídiques que hi participen.
2. El règim disciplinari de les infraccions en matèria de dopatge és el que estableixen les disposicions del capítol segon del títol III d'aquesta Llei.
3. Sense perjudici del règim disciplinari disposat en aquest títol, els clubs i les federacions d'esports electrònics poden establir els seus propis règims disciplinaris, mitjançant els seus estatuts o regulacions internes.

Article 45. Titular de la potestat disciplinària

1. L'exercici de la potestat disciplinària en la pràctica dels esports electrònics correspon a la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics.
2. No es considera exercici de la potestat disciplinària en la pràctica dels esports electrònics la facultat de direcció de competicions o esdeveniments per part dels àrbitres o jutges designats a aquest efecte.

Article 46. Infraccions

1. Les infraccions poden ser molt greus, greus i lleus.
2. Són infraccions molt greus:
 - a. Les modificacions fraudulentament del resultat de les competicions o dels esdeveniments d'esports electrònics, incloses les conductes prèvies a celebrar-los que intentin influir en el resultat mitjançant acord, intimidació, preu o qualsevol altre mitjà fraudulent.
 - b. La manipulació o l'alteració del material o equipament per a la pràctica dels esports electrònics, quan pugui alterar el resultat de les proves o posi en perill la integritat de les persones.
 - c. L'obtenció de beneficis derivats de programes o accions previstos al pla estratègic o en altres iniciatives del Govern mitjançant l'aportació de documents, dades o informacions falsos o incerts.
 - d. L'impagament injustificat dels premis oferts en el marc d'una competició o esdeveniment.
 - e. Les declaracions públiques de representants de clubs, jugadors, àrbitres, jutges o altres tècnics que incitin a la violència, el racisme, la xenofòbia o la intolerància en la pràctica dels esports electrònics.
 - f. La inexecució de les resolucions de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics.
3. Són infraccions greus:

- a. La infracció del deure de notificació prèvia de celebració d'una competició o d'un esdeveniment professional prevista a l'article 15 d'aquesta Llei.
 - b. L'obstrucció, resistència o excusa a la funció d'inspecció i control de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics, així com l'ocultació o destrucció de dades, informació o documents que siguin rellevants.
 - c. La infracció, en perjudici del seu titular, dels drets d'explotació d'un videojoc en el marc de l'organització d'una competició o d'un esdeveniment d'esports electrònics.
 - d. Permetre l'accés a una competició o esdeveniment a menors per sota de l'edat recomanada per al videojoc sobre el qual es basi la competició o l'esdeveniment esmentat.
 - e. La contractació irregular d'un jugador o tècnic professional.
 - f. Permetre a un jugador no professional o a un jugador de qui no s'hagi fet menció en la notificació prèvia a la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics participar en una competició o un esdeveniment professional.
 - g. Els comportaments, les actituds i els gestos agressius o antiesportius en adreçar-se als àrbitres o jutges, als jugadors, al públic o a les autoritats.
4. Són infraccions lleus:
- a. La infracció del deure de notificació prèvia de celebració d'un esdeveniment no professional prevista a l'article 16 d'aquesta Llei.
 - b. Les observacions formulades, de manera incorrecta, a àrbitres, jutges, tècnics i directius i a totes les altres autoritats vinculades a la pràctica dels esports electrònics en l'exercici de llurs funcions.
 - c. Les conductes clarament contràries a les normes aplicables a la pràctica dels esports electrònics que no es tipifiquen com a molt greus o greus en aquesta Llei o en els reglaments que la desenvolupin.

Esmena 27**De modificació****GPL-GPCC (25)**

Es proposa la modificació dels apartats 3 i 4 de l'article 46, que passa a enumerar-se 40, amb el següent redactat:

“Article 46 40. Infraccions

[...]

3. Són infraccions greus:

- a. La infracció del deure de notificació prèvia de celebració d'una competició o d'un esdeveniment ~~professional prevista a l'article 15 d'aquesta Llei~~ en els termes que s'estableixin reglamentàriament.

- b. L'obstrucció, resistència o excusa a la funció d'inspecció i control de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics, així com l'ocultació o destrucció de dades, informació o documents que siguin rellevants.
 - c. La infracció, en perjudici del seu titular, dels drets d'explotació d'un videojoc en el marc de l'organització d'una competició o d'un esdeveniment d'esports electrònics.
 - d. Permetre l'accés a una competició o esdeveniment a menors per sota de l'edat recomanada per al videojoc sobre el qual es basi la competició o l'esdeveniment esmentat.
 - e. La contractació irregular d'un jugador o tècnic professional.
 - f. Permetre a un ~~jugador no professional o a un~~ jugador de qui no s'hagi fet menció en la notificació prèvia a la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics participar en una competició o un esdeveniment ~~professional~~.
 - g. Els comportaments, les actituds i els gestos agressius o antiesportius en adreçar-se als àrbitres o jutges, als jugadors, al públic o a les autoritats.
4. Són infraccions lleus:

~~a. La infracció del deure de notificació prèvia de celebració d'un esdeveniment no professional prevista a l'article 16 d'aquesta Llei.~~

~~ba.~~ Les observacions formulades, de manera incorrecta, a àrbitres, jutges, tècnics i directius i a totes les altres autoritats vinculades a la pràctica dels esports electrònics en l'exercici de llurs funcions.

~~eb.~~ Les conductes clarament contràries a les normes aplicables a la pràctica dels esports electrònics que no es tipifiquen com a molt greus o greus en aquesta Llei o en els reglaments que la desenvolupin.”

Article 47. Circumstàncies modificadores de la responsabilitat**1. Són circumstàncies agreujants de la responsabilitat:**

- a. La reiteració.
- b. La reincidència.
- c. La remuneració o l'ànim de lucre.
- d. El perjudici econòmic ocasionat.

2. Són circumstàncies atenuants de la responsabilitat:

- a. La provocació suficient, immediatament anterior a la comissió de la infracció.
- b. El penediment espontani.

c. El fet de no haver estat sancionada la persona infractora, amb anterioritat, en el transcurs de la seva activitat en el sector dels esports electrònics.

Article 48. Sancions

1. Les sancions susceptibles d'aplicació són les següents:

a. Inhabilitació, suspensió o privació, amb caràcter temporal o definitiu, proporcionalment adequada a la infracció o les infraccions comeses.

b. Sanció econòmica. Aquesta sanció només es pot imposar a les persones infractores que perceben una retribució econòmica per la seva tasca.

c. Prohibició d'accés al recinte on se celebra una competició d'esports electrònics.

d. Advertència privada o amonestació de caràcter públic.

e. Destitució del càrrec.

f. Descens de categoria, pèrdua de punts en la classificació i pèrdua de la partida, la competició o l'esdeveniment d'esports electrònics.

2. Es pot establir, a petició de la part interessada, la suspensió provisional de l'execució d'una sanció fins que es produeixi la resolució definitiva de l'expedient disciplinari.

3. Amb independència de les sancions que puguin correspondre, els òrgans disciplinaris tenen la facultat d'alterar el resultat de les competicions o dels esdeveniments d'esports electrònics en tots els casos en què la infracció suposi una alteració greu de l'ordre del joc, la partida, la competició o l'esdeveniment.

4. Les sancions econòmiques s'apliquen tenint en compte els imports següents:

a. Per infraccions lleus: sanció d'un import màxim de 10.000 euros.

b. Per infraccions greus: sanció d'un import d'entre 10.001 i 60.000 euros.

c. Per infraccions molt greus: sanció d'un import d'entre 60.001 i 120.000 euros.

5. Les quanties de les sancions poden ser actualitzades per les lleis de pressupost anuals de l'Estat.

íntegrament a finançar la Unitat de Conductes Addictives (UCA) del Servei Andorrà d'Assistència Sanitària (SAAS), així com els programes de lluita contra les mateixes”.

Motivació: Com tots els jocs, el e-games o jocs electrònics creen una addicció als seus participants. Tota sanció referent a les infraccions previstes a l'article 48 ha de ser finalista i servir per millorar la qualitat de les cures dels serveis que lluiten contra les conductes addictives.

Article 49. Procediment sancionador

1. Per imposar sancions de qualsevol tipus d'infracció és preceptiva la instrucció prèvia, per part de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics, d'un expedient sancionador d'acord amb el procediment establert al Codi de l'Administració, del 29 de març del 1989.

2. Les resolucions de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics poden ser objecte de recurs administratiu davant del Govern.

Article 50. Extinció de la responsabilitat i prescripció de les infraccions i les sancions

1. La responsabilitat disciplinària s'extingeix:

a. Pel compliment de la sanció.

b. Per prescripció de les infraccions o de les sancions.

c. Per mort o extinció de la persona inculpada o sancionada.

d. Per l'aixecament de la sanció.

2. Les infraccions lleus prescriuen al cap d'un mes; les infraccions greus, al cap d'un any, i les infraccions molt greus, al cap de tres anys d'haver estat comeses. En cas de ser infraccions continuades en el temps, els terminis indicats es compten a partir del dia en què cessa l'acció o l'omissió de què es tracti.

3. Les sancions prescriuen al cap de sis mesos, si han estat imposades per una infracció lleu; al cap d'un any, si ho han estat per una infracció greu, i al cap de tres anys, si corresponen a una infracció molt greu, sempre que no siguin definitives.

4. El termini de prescripció de la sanció comença a comptar l'endemà del dia que adquireix fermesa la resolució sancionadora o el dia que se n'ha violat el compliment, si la sanció havia començat a complir-se.

Esmena 28

D'addició

Grup Parlamentari Socialdemòcrata (3)

Es proposa afegir un nou apartat 6 a l'article 48, tal com segueix:

“Article 48. Sancions

(...)

6. El rescabament de les sancions econòmiques previstes en l'article 48.4 del ~~Projecte de llei d'esports electrònics~~ anirà

Esmena 29

D'addició

GPL-GPCC (26)

Es proposa l'addició d'una nova Disposició addicional única al Projecte de llei i, conseqüentment, la re-numeració de les disposicions finals que preveu, amb el següent text:

“Disposició addicional única

Als efectes del que preveu la Llei qualificada d'immigració, els jugadors professionals d'esports electrònics es consideren esportistes, sempre que compleixin amb la resta de requisits i condicions que s'hi preveuen.”

Motivació: Tenint en compte la qualificació com a esport dels esports electrònics, es considera necessari incloure aquesta disposició.

Disposició transitòria primera

Fins a l'entrada en funcionament de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics, correspon al ministeri encarregat de l'economia exercir les funcions que li atribueix aquesta Llei.

Disposició transitòria segona

Les entitats que compleixin amb els requisits establerts en aquesta Llei per als clubs d'esports electrònics disposen d'un termini de sis mesos a comptar de la data d'entrada en vigor d'aquesta Llei per, si escau, adaptar les seves disposicions estatutàries a les prescripcions d'aquesta Llei.

Esmena 30**D'addició**

GPL-GPCC (27)

Es proposa l'addició d'una nova disposició final primera i, conseqüentment, la re- numeració de les disposicions finals que preveu, amb el següent text:

“Disposició final primera

En el termini d'un any des de l'entrada en vigor d'aquesta Llei, l'Agència Andorrana Antidopatge ha de realitzar les modificacions i adaptacions en les Regles Antidopatge que siguin necessàries per a la seva aplicació a les competicions i esdeveniments d'esports electrònics, d'acord amb el que disposa aquesta Llei.”

Motivació: Tenint en compte les disposicions del Projecte de llei, es considera necessari preveure un termini d'adaptació de les regles aplicades per l'Agència Andorrana Antidopatge.

Esmena 31**D'addició**

GPL-GPCC (28)

Es proposa l'addició d'una nova disposició final segona i, conseqüentment, la re- numeració de les disposicions finals que preveu, amb el següent text:

“Disposició final segona

En el termini d'un any des de l'entrada en vigor d'aquesta Llei, el Govern ha d'elaborar un projecte

de llei regulador de les relacions laborals en l'àmbit dels esports electrònics i del sector dels videojocs.”

Motivació: Es considera important preveure la regulació de les relacions laborals en activitats noves vinculades a l'economia digital, tenint en compte que tenen unes característiques especials.

Disposició final primera

S'autoritza el Govern per dictar les disposicions necessàries per aplicar i desplegar aquesta Llei.

Disposició final segona

Aquesta Llei entrarà en vigor l'endemà de ser publicada al *Butlletí Oficial del Principat d'Andorra*.

Informe de la Comissió Legislativa d'Economia

La Comissió Legislativa d'Economia ha examinat, en el decurs de les reunions celebrades els dies 10, 24 i 31 de març del 2021, l'informe del ponent relatiu al **Projecte de llei d'esports electrònics**, d'acord amb els articles 98 i 99 del Reglament del Consell General, del qual se'n desprèn el següent:

Esmenes aprovades per majoria: (20)

Esmena 3 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de modificació a l'article 6.

Esmena 5 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de modificació a l'article 7.

Esmena 6 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de modificació a l'article 9.

Esmena 7 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de supressió a l'article 12.

Esmena 8 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de modificació a l'article 14.

Esmena 9 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de supressió a l'article 15.

Esmena 10 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de supressió a l'article 16.

Esmena 11 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de supressió a l'article 17.

Esmena 15 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de modificació a l'article 20.

Esmena 17 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de modificació a l'article 23.

Esmena 19 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de modificació a l'article 32.

Esmena 20 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de modificació a l'article 33.

Esmena 21 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de supressió a l'article 34.

Esmena 22 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de supressió a l'article 35.

Esmena 23 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de modificació a l'article 36.

Esmena 24 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de modificació a l'article 38.

Esmena 25 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de modificació a l'article 39.

Esmena 26 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de modificació a l'article 41.

Esmena 29 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) d'addició d'una disposició addicional.

Esmena 30 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) d'addició d'una disposició final.

Esmenes retirades per transacció i aprovades per majoria: (8)

Esmena 1 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de modificació a l'exposició de motius.

Esmena 2 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de modificació a l'article 2.

Esmena 12 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de modificació a l'article 18.

Esmena 14 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de modificació a l'article 19.

Esmena 16 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de modificació a l'article 22.

Esmena 18 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de modificació a l'article 29.

Esmena 27 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) de modificació a l'article 46.

Esmena 31 (Grup Parlamentari Liberal - Grup Parlamentari Ciutadans Compromesos) d'addició d'una disposició final.

Esmenes no aprovades: (3)

Esmena 4 (Grup Parlamentari Socialdemòcrata) d'addició a l'article 6.

Esmena 13 (Grup Parlamentari Socialdemòcrata) de modificació a l'article 18.

Esmena 28 (Grup Parlamentari Socialdemòcrata) d'addició a l'article 48.

Esmenes tècniques aprovades per unanimitat: (8)

Esmena tècnica núm. 1 a l'article 5.

Esmena tècnica núm. 2 a l'article 11 i a tot el Projecte de llei.

Esmena tècnica núm. 5 a l'article 28.

Esmena tècnica núm. 6 a l'article 37.

Esmena tècnica núm. 7 a l'article 48.

Esmena tècnica núm. 8 a l'article 49.

Esmena tècnica núm. 9 a l'article 50.

Esmena tècnica núm. 10 a la disposició final primera.

Projecte de llei d'esports electrònics

Exposició de motius

La penetració tecnològica tant en l'àmbit empresarial com en el particular ha conduït a la creació de noves indústries i sectors basats precisament en les oportunitats que l'esmentada evolució tècnica ofereix. En aquest context, les activitats vinculades al lleure basat en un entorn electrònic han adquirit un gran protagonisme, entre les quals els videojocs han tingut un paper principal. En efecte, l'experiència del joc ja no es vincula a un únic usuari, sinó que, amb Internet i la multiplicació de canals d'accés a la xarxa, el joc s'ha convertit en una activitat coral en què els usuaris ja no solament participen com a jugadors sinó que també volen ser espectadors de torneigs i d'altres esdeveniments, tant presencials com en línia, en què jugadors competeixen entre si. Aquesta activitat es

denomina *esports electrònics* i suposa una oportunitat de creixement social i econòmic, ateses les seves globalitat i creixent popularitat.

Aquest sector, mostra clara de la denominada *nova economia*, planteja oportunitats de creixement òbvies però, igualment, implica reptes normatius evidents. Els esports electrònics han demostrat tenir una gran capacitat d'atracció. Cada cop és més freqüent que els jugadors dedicats professionalment als esports electrònics siguin joves.

A la vegada, la creixent implantació d'entitats no professionalitzades d'esports electrònics conduirà a una implicació progressiva de menors d'edat en aquest sector. D'aquesta forma, assegurar un entorn en què es garanteixin uns nivells de protecció adequats es convertirà en un factor molt rellevant per al desenvolupament d'aquesta activitat al Principat d'Andorra.

Per assegurar aquest entorn que garanteixi els nivells de protecció adequats, en el marc del Pla Especial de Salut Mental s'han de desenvolupar plans específics per comportaments conductuals, programes de prevenció per a les escoles i famílies sota el paraigües d'una estructura assistencial específica per adults i adolescents.

Aquesta Llei haurà de fomentar a través d'aquesta estructura assistencial, les bones pràctiques per l'ús d'aquestes noves tecnologies i evitar i donar suport a les addiccions a les tecnologies de la informació i la comunicació que se'n poguessin derivar del mal ús dels jocs electrònics.

D'una forma semblant, comptar amb un entorn legalment definit –en uns termes competitiu i a la vegada protector, tal com s'ha indicat– hauria de ser un factor d'atracció d'entitats professionalitzades d'esports electrònics per al desenvolupament de les seves activitats tant dins del Principat com a escala internacional. Aquesta possibilitat, no obstant, només s'obté per mitjà d'un tractament adequat, modern, realista i capaç d'equilibrar els diversos interessos en joc.

Per al Principat d'Andorra, com també internacionalment, la regulació i l'impuls de l'activitat d'esports electrònics estan cridats a convertir-se no només en una estratègia fonamental de competitivitat, de creixement econòmic i de creació d'ocupació, sinó també en un marc que garanteixi una protecció adequada a tots els actors del sector i, en particular, als menors d'edat.

En aquest context, disposar d'una normativa pionera que, a la vegada, no tan sols sigui previsible sinó que també permeti una adaptació progressiva a un entorn tan dinàmic, és un element essencial per aportar certesa i generar confiança, afavorir així el teixit

empresarial i la localització d'empreses innovadores al país, atreure la inversió estrangera i facilitar els intercanvis econòmics i la interacció social.

El marc jurídic que es proposa mitjançant aquesta Llei respon als objectius següents: dotar de seguretat jurídica l'activitat que es genera en l'espai digital, assegurar la protecció dels consumidors, atraure inversió i empreses estrangeres, afavorir el teixit empresarial en el país, i fomentar la innovació i la creativitat. Tot això requereix un marc jurídic sòlid, previsible i, sobretot, capaç de respondre al dinamisme i al canvi permanent del sector, de la tecnologia, de les pràctiques empresarials i dels costums socials. Per això, aquesta Llei s'inspira en principis i en regles ja contrastats, aprofitant l'experiència acumulada en altres jurisdiccions, i aporta, alhora, solucions innovadores en els àmbits estratègics per al desenvolupament dels esports electrònics al Principat d'Andorra. D'aquesta manera, es proposa un marc jurídic pioner i innovador amb conceptes i regles dissenyats per permetre un ple desplegament d'un sector estratègic de la nova economia.

Segons s'ha indicat, la Llei que es presenta tindrà efectes sobre els principals actors dins dels esports electrònics, incloent-hi els jugadors, els clubs, els organitzadors d'esdeveniments i competicions, els titulars dels drets sobre videojocs i, evidentment, les institucions establertes per regular, supervisar i impulsar el sector al Principat d'Andorra.

El marc jurídic que es proposa crea un marc prou flexible per a afavorir el desenvolupament econòmic del sector i incrementar la visibilitat del Principat d'Andorra com a punt de referència internacional per a inversors i operadors d'activitats d'esports electrònics. Caldrà fer un esment especial als clubs esportius i empreses associades per a un òptim desenvolupament del sector.

La Llei planteja un règim específic per a jugadors i clubs no professionals i professionals i preveu que el Govern posi en marxa un pla estratègic dirigit a impulsar programes i mesures per desenvolupar els esports electrònics, tant en l'àmbit professional com en el no professional.

A partir d'aquestes premisses, la Llei s'estructura en quatre títols, alguns dels quals es divideixen alhora en diversos capítols i seccions, que contenen quaranta-quatre articles.

El títol I tracta de les disposicions generals referides a l'objecte de la Llei i les principals definicions dels termes utilitzats en l'articulat, l'àmbit d'aplicació, els principis de la política d'esports electrònics i la regulació del pla estratègic que ha d'elaborar el Govern.

En el títol II s'hi inclou el règim jurídic aplicable a les entitats i als agents implicats en l'àmbit dels esports electrònics, incloent-hi la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics, els clubs professionals, els clubs no professionals i els organitzadors de competicions. Seguidament, es fixa el marc establert per a jugadors i tècnics d'esports electrònics, incloent-hi les normes aplicables als jugadors i tècnics professionals, i als jugadors i tècnics no professionals. A continuació s'especifiquen les disposicions aplicables a altres subjectes vinculats als esports electrònics, incloent-hi entitats i federacions nacionals i internacionals, així com àrbitres i jutges d'esports electrònics. Finalment, es crea el Comitè Andorrà de Promoció dels Esports Electrònics fixant-ne la seva composició i la seva funció.

El títol III es dedica íntegrament a les normes sobre la seguretat i la salut dels jugadors d'esports electrònics, amb una referència especial a la lluita contra el dopatge.

Per acabar, el títol IV inclou el règim disciplinari derivat de les infraccions de les disposicions de la Llei. Preveu tant els tipus d'infracció i les sancions corresponents com el sistema de prescripció aplicable.

La Llei també consta d'una disposició addicional, dos disposicions transitòries i tres disposicions finals.

A través de la disposició addicional es permet que els jugadors professionals d'esports electrònics puguin ser considerats esportistes en l'àmbit de la Llei qualificada d'immigració sempre que aquests compleixin la resta de requisits i condicions que es preveuen en aquesta normativa.

La disposició transitòria primera preveu que el ministeri encarregat de l'economia exerceixi les funcions que s'atribueixen a la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics mentre aquest organisme no entri en funcionament.

Mitjançant la disposició transitòria segona es dona un termini de sis mesos a les entitats que compleixen els requisits establerts en la Llei per als clubs d'esports electrònics, per adaptar els seus estatuts a la Llei.

La disposició final primera encarrega a l'Agència Andorrana Antidopatge fer totes aquelles modificacions i adaptacions necessàries a les Regles Antidopatge per a la seva aplicació a les competicions i esdeveniments d'esports electrònics.

A través de la disposició final segona, s'encomana a Govern l'elaboració d'un Projecte de Llei regulador de les relacions laborals en l'àmbit de les professions digitals. En efecte, la Llei, tot i que menciona gran part de les parts interessades (*stakeholders*) vinculades a la vessant competitiva del sector, no fa cap referència a figures com els tècnics, els creadors de contingut, els comentaristes (*casters*), els analistes,

etc. Totes aquestes figures estan a cavall entre el món estrictament competitiu i el sector de l'entreteniment audiovisual. Tenint en compte que són dos mons totalment entrelaçats i interdependents, caldrà desenvolupar una altra Llei que reguli les relacions laborals de les diferents figures existents tant en l'àmbit dels esports electrònics com en l'àmbit de les professions digitals en general ja que el marc normatiu existent ha quedat obsolet quan parlem d'aquestes professions. En aquest sentit, i estrictament vinculat als jugadors (*gamers*), la normativa laboral hauria de preveure les seves especificitats.

Finalment, la disposició final tercera indica l'entrada en vigor de la Llei.

Títol I. Organització dels esports electrònics

Capítol primer. Objecte i definicions

Article 1. Objecte de la Llei

L'objecte d'aquesta Llei és l'ordenació dels esports electrònics al territori del Principat d'Andorra amb l'establiment d'un sistema que garanteixi uns nivells elevats de protecció a tots els ciutadans, particularment els menors, i promoure aquesta activitat com un sector econòmic rellevant per a l'economia nacional.

Article 2. Definicions

Als efectes d'aquesta Llei, els termes que s'esmenten a continuació s'entenen d'acord amb les definicions següents:

a) Esports electrònics: Activitat tecnològica-competitiva que enfronta a dues o més persones en un format organitzat de competició, esdeveniment o lliga de videojocs, desenvolupada i gestionada per un tercer, motivada amb un objecte específic per als participants, i seguida per altres persones a través d'Internet o qualsevol altre mitjà.

b) Clubs professionals d'esports electrònics: societats anònimes o de responsabilitat limitada i associacions privades sense ànim de lucre de dret andorrà que inclouen, dins del seu objecte social, entre d'altres, la participació en competicions o esdeveniments d'esports electrònics per mitjà de jugadors i tècnics amb els quals mantenen un vincle professional, així com l'explotació comercial de l'activitat esmentada.

c) Clubs no professionals d'esports electrònics: societats anònimes o de responsabilitat limitada, associacions i fundacions privades sense ànim de lucre de dret andorrà que, dins del seu objecte social o per mitjà d'una secció d'acció d'esports electrònics dins la seva organització, entre d'altres, tenen com a activitat la participació en competicions o esdeveniments d'esports electrònics.

d) Jugadors professionals d'esports electrònics: persones físiques que tenen com a principal activitat professional la participació en competicions o esdeveniments d'esports electrònics, tant individualment com formant part d'un club professional amb el qual mantenen una relació professional, de caràcter laboral o mercantil, en els termes previstos en aquesta Llei i en la normativa andorrana en general.

e) Jugadors no professionals d'esports electrònics: persones físiques que participen en competicions o esdeveniments d'esports electrònics, i que poden formar part d'un club no professional.

f) Tècnics professionals d'esports electrònics: persones físiques que tenen com a activitat professional entrenar, planificar, formar, perfeccionar, prevenir lesions, dirigir tècnicament o fer funcions anàlogues per a clubs o jugadors d'esports electrònics professionals amb els quals mantenen una relació professional, de caràcter laboral o mercantil, en els termes previstos en aquesta Llei i en la normativa andorrana en general. En tot cas, si per exercir l'activitat tècnica de què es tracti cal disposar d'una titulació o de qualsevol altre certificat o similar, d'acord amb el que s'estableixi reglamentàriament o en qualsevol altra normativa que sigui aplicable, cal l'acreditació.

g) Tècnics no professionals d'esports electrònics: persones físiques que tinguin com a activitat no professional entrenar, planificar, formar, perfeccionar, prevenir lesions, dirigir tècnicament o fer funcions anàlogues per a clubs o jugadors d'esports electrònics no professionals, i que poden formar part d'un club no professional. En tot cas, si per exercir l'activitat tècnica de què es tracti cal disposar d'una titulació o de qualsevol altre certificat o similar, d'acord amb el que s'estableixi reglamentàriament o en qualsevol altra normativa que sigui aplicable, cal l'acreditació.

h) Organitzadors de competicions d'esports electrònics: persones físiques o jurídiques que organitzen competicions o esdeveniments d'esports electrònics aportant, ja sigui de forma exclusiva o conjuntament amb altres persones, els mitjans materials, financers o publicitaris necessaris per a tal organització.

Article 3. Àmbit d'aplicació de la Llei

1. Dins l'objecte definit a l'article 1, en l'àmbit d'aplicació d'aquesta Llei s'hi inclouen les activitats següents:

a) Les competicions o els esdeveniments d'esports electrònics que es desenvolupen de forma presencial dins del territori del Principat d'Andorra.

b) Les competicions o els esdeveniments d'esports electrònics que tenen una naturalesa no presencial,

que es desenvolupen per mitjans remots i que es dirigeixen de forma específica a residents en el territori del Principat d'Andorra. Als efectes d'aquesta disposició, s'entén que una competició o un esdeveniment d'esports electrònics de naturalesa no presencial es dirigeix de forma específica a residents en el territori del Principat d'Andorra quan la competició o l'esdeveniment ha estat dissenyat específicament i promocionat i comercialitzat activament, com a mínim, per al públic resident al territori d'Andorra, encara que també es pot dirigir a altres territoris.

2. S'inclouen així mateix en l'àmbit d'aplicació d'aquesta Llei les entitats i els agents implicats en l'àmbit dels esports electrònics que s'estableixen en el títol II.

Article 4. Principis de la política d'esports electrònics

1. L'actuació de les entitats i dels agents implicats en l'àmbit dels esports electrònics es regeix pels principis de coordinació, transparència i cooperació lleial i efectiva.

2. La política d'esports electrònics s'inspira en els principis següents:

a) El foment d'un sector estratègic per a la diversificació econòmica i el desenvolupament social del Principat d'Andorra.

b) L'elaboració i el desenvolupament de programes per al foment dels esports electrònics en el conjunt de la societat andorrana.

c) La integració dels esports electrònics en el sistema educatiu i de lleure específicament dirigit a infants en els termes que s'estableixin en el pla estratègic previst en l'article 5.

d) La difusió de la cultura de l'esforç i de valors com el respecte, la tolerància, el compromís, el treball en equip i la solidaritat, entre altres.

e) La promoció de la concòrdia, el joc net, la convivència i la integració en la societat, amb una implicació activa de tots els agents vinculats als esports electrònics en l'erradicació de la violència, el racisme, la intolerància i la xenofòbia.

f) La promoció i la planificació dels esports electrònics en col·laboració amb els agents rellevants en la matèria tant a escala nacional com internacional, assegurant una pràctica dels esports electrònics basada en els estàndards elevats de protecció i ètica habituals en el sector.

g) La formació adequada i competent del personal tècnic professional necessari per aconseguir augmentar la qualitat tècnica dels esports electrònics amb una actualització i un perfeccionament constants en els seus coneixements en tots els nivells, vessants i especialitats.

h) L'adopció de les mesures necessàries per lluitar contra la utilització de mètodes i fàrmacs prohibits, drogues i estimulants en els esports electrònics.

i) L'adopció de les mesures necessàries per prevenir i erradicar l'explotació abusiva amb finalitats comercials o econòmiques, així com les pràctiques atemptatòries contra la persona i la seva dignitat, en les activitats relatives als esports electrònics.

j) La defensa del dret a la igualtat de tracte i a la no-discriminació en el sector dels esports electrònics.

k) La planificació i la programació, en el marc del pla estratègic previst a l'article 5, d'un sistema de mesures de promoció i d'una xarxa d'infraestructures suficient, distribuïda racionalment i gestionada eficaçment, procurant una utilització òptima de totes les instal·lacions, els equips i els materials afectes a la pràctica d'esports electrònics, i també el control tècnic i sanitari adequat de les instal·lacions per garantir l'estat físic i la salut dels practicants, dels espectadors i d'altres persones implicades en l'organització de les activitats d'esports electrònics.

l) El foment d'accions de col·laboració i coordinació amb entitats i federacions tant nacionals com internacionals vinculades als esports electrònics.

Article 5. Pla estratègic

1. El Govern, a proposta de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics, elabora un pla estratègic que inclou mesures i accions per al foment dels esports electrònics, tant en l'àmbit professional com no professional, al territori del Principat d'Andorra.

2. Entre altres qüestions, aquest pla estratègic inclou els elements següents:

a) Foment de la inversió nacional i estrangera al territori andorrà en l'àmbit dels esports electrònics.

b) Mesures i programes de promoció pública dels esports electrònics en els àmbits professional i no professional.

c) Mesures i programes de suport a actuacions de promoció privada dels esports electrònics en els àmbits professional i no professional.

d) Programes de formació tècnica en esports electrònics.

3. La gestió del pla estratègic sobre esports electrònics es fa de conformitat amb els principis de publicitat, transparència, concurrència, objectivitat, igualtat, no-discriminació, eficàcia i eficiència en l'assignació i la utilització de recursos públics.

4. El Govern revisa de forma periòdica el pla estratègic sobre esports electrònics a fi d'assegurar en tot moment que s'adequa als principis previstos en aquesta Llei.

Títol II. Entitats i agents implicats en l'àmbit dels esports electrònics

Capítol primer. Entitats implicades en l'àmbit dels esports electrònics

Secció primera. Comissió Andorrana d'Esports Electrònics

Article 6. Marc institucional

1. Es crea la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics, que és un organisme administratiu adscrit i pressupostàriament vinculat al ministeri encarregat de l'economia i se situa sota el control del Govern.

2. La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics es compon dels membres següents:

a) Un representant del ministeri encarregat de l'economia.

b) Un representant del ministeri encarregat de l'esport.

c) Un representant del ministeri encarregat de l'interior.

d) Un representant del Gabinet Jurídic del Govern.

3. La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics està presidida pel representant del ministeri encarregat de l'economia.

4. L'organització, el funcionament, la convocatòria, el quòrum i la presa de decisions de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics s'estableixen reglamentàriament.

5. La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics presenta cada any al Govern una memòria per donar a conèixer i explicar l'execució de les seves funcions, objectius i activitats. Aquesta memòria és pública.

6. A les reunions de la Comissió poden assistir amb veu però sense vot i a proposta de qualsevol dels seus membres, representants de les empreses i entitats del sector privat de l'àmbit dels esports electrònics i dels videojocs, sempre que no es tracti de reunions convocades i celebrades en exercici de la potestat disciplinària prevista en aquesta Llei.

Article 7. Funcions

La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics exerceix les funcions següents:

a) Vetllar pel compliment d'aquesta Llei i els seus principis.

b) Proposar l'elaboració o la modificació de normativa andorrana en matèria d'esports electrònics d'acord amb el marc establert per aquesta Llei.

c) Gestionar i administrar els programes i les accions que es prevegin en el pla estratègic o en altres

iniciatives establertes pel Govern per promoure els esports electrònics.

d) Proposar al Govern els programes i les accions que consideri pertinents per al desenvolupament dels esports electrònics de conformitat amb els principis establerts en aquesta Llei.

e) Intervenir en els corresponents procediments administratius d'acord amb el que preveu aquesta Llei.

f) Vetllar per la seguretat i salut de les persones que participen en activitats d'esports electrònics o hi estan vinculades, cooperar amb l'Agència Andorrana Antidopatge i els organismes internacionals en matèria de lluita contra el dopatge, i exercir una funció de prevenció i lluita contra el dopatge en l'àmbit dels esports electrònics.

g) Vigilar, controlar, inspeccionar i, si escau, sancionar les activitats relacionades amb esports electrònics d'acord amb aquesta Llei i sens perjudici de les competències que altres autoritats puguin tenir respecte d'aquestes activitats.

h) Establir fórmules que facilitin la col·laboració estable amb empreses i entitats del sector privat en l'àmbit dels esports electrònics i del sector dels videojocs.

i) Proposar i col·laborar amb organismes privats, la celebració d'activitats i esdeveniments que contribueixin a la promoció dels esports electrònics al Principat d'Andorra.

j) En general, a més de les funcions que s'estableixen en aquesta Llei, totes les que se li puguin atribuir legalment o per la via reglamentària.

Secció segona. Clubs professionals d'esports electrònics

Article 8. Forma jurídica obligatòria

Els clubs professionals han de tenir obligatòriament una de les formes jurídiques següents:

- a) Societat anònima o de responsabilitat limitada.
- b) Associació privada sense ànim de lucre.

Article 9. Obligacions dels clubs professionals

Els clubs professionals han de complir les obligacions següents:

- a) Estar vàlidament constituïts i inscrits en els registres competents com a societats anònimes o de responsabilitat limitada o associacions privades sense ànim de lucre, i mantenir en tot moment aquesta condició.
- b) Contractar jugadors, tècnics i personal en general en compliment de la normativa que sigui aplicable.

c) Promoure comportaments responsables de joc i vigilar que els jugadors, els tècnics i el personal en general que hagin contractat els respectin.

d) Col·laborar amb la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i remetre-li qualsevol informació que la Comissió els sol·liciti en el marc dels procediments administratius a què fa referència aquesta Llei.

e) Vetllar per la seguretat i la salut dels jugadors, els tècnics i el personal en general i cooperar amb la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i l'Agència Andorrana Antidopatge en matèria de lluita contra el dopatge, i exercir una funció de prevenció i lluita contra el dopatge en l'entorn de les seves activitats.

f) En general, complir el que estableix aquesta Llei i qualsevol altra normativa que els sigui aplicable.

Secció tercera. Clubs no professionals d'esports electrònics

Article 10. Forma jurídica obligatòria

1. Els clubs no professionals han de tenir obligatòriament una de les formes jurídiques següents:

- a) Societat anònima o de responsabilitat limitada.
- b) Associació o fundació privada sense ànim de lucre.

2. Els clubs no professionals també poden configurar-se com una secció d'acció d'esports electrònics d'una societat anònima o de responsabilitat limitada, d'una associació o fundació privada sense ànim de lucre o de qualsevol altra entitat pública o privada, sempre que les dites entitats públiques o privades duguin a terme activitats d'esports electrònics sense ànim de lucre de caràcter accessori a la seva finalitat principal.

Per constituir una secció d'acció d'esports electrònics, els representants legals de les entitats de les quals depenguin s'han de dotar d'uns estatuts en què s'expressin les regles d'organització i funcionament, han de dur a terme la resta de formalitats establertes en la normativa en matèria d'associacions vigent en cada moment i s'han d'inscriure al Registre d'Associacions.

La responsabilitat de les seccions d'acció d'esports electrònics recau en l'entitat fundadora.

Article 11. Obligacions dels clubs no professionals

Els clubs no professionals han de complir les obligacions següents:

- a) Estar vàlidament constituïts i inscrits en els registres competents com a societats anònimes o de responsabilitat limitada, associacions o fundacions privades sense ànim de lucre, i mantenir en tot moment aquesta condició.

b) Dur a terme activitats de formació i promoció de comportaments responsables de joc i vigilar que els seus jugadors els respectin.

c) Col·laborar en tot moment amb la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i remetre-li qualsevol informació que la Comissió els sol·liciti en el marc dels corresponents procediments administratius a què fa referència aquesta Llei.

d) Vetllar per la seguretat i la salut dels jugadors, tècnics i personal en general i cooperar amb la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i l'Agència Andorrana Antidopatge en matèria de lluita contra el dopatge, i exercir una funció de prevenció i lluita contra el dopatge en l'entorn de les seves activitats.

e) En general, complir el que estableix aquesta Llei i qualsevol altra normativa que els sigui aplicable.

Secció quarta. Organitzadors de competicions i esdeveniments d'esports electrònics

Article 12. Organització de competicions i esdeveniments d'esports electrònics

Les competicions o els esdeveniments que duen a terme els organitzadors se sotmeten a unes normes, una qualificació i una atribució de premis segons hagi determinat l'organitzador corresponent.

Article 13. Requisits per organitzar una competició o un esdeveniment d'esports electrònics

L'organització d'una competició o un esdeveniment d'esports electrònics subjecte a aquesta Llei està condicionada al compliment dels requisits següents:

a) Els videojocs sobre els quals es basi la competició o l'esdeveniment no poden ser contraris a la normativa aplicable ni, en particular, poden vulnerar, directament o indirectament, la dignitat de les persones ni els drets i llibertats fonamentals; tampoc no poden incórrer en qualsevol forma de discriminació, d'incitació a la violència o de realització d'activitats delictives o il·legals en general.

b) L'organitzador ha d'obtenir les autoritzacions necessàries dels titulars dels drets d'explotació que recaiguin en els videojocs sobre els quals es basi la competició o l'esdeveniment, així com les altres eventuales autoritzacions necessàries d'acord amb la normativa aplicable.

c) L'organitzador ha de comptar amb les instal·lacions, les infraestructures i el suport financer i material necessaris per assegurar tant el desenvolupament de la competició o l'esdeveniment en qüestió com per atorgar els premis als jugadors que en resultin vencedors.

d) L'organitzador ha d'haver notificat prèviament a la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics

l'organització de la competició o l'esdeveniment en els termes que es determinin reglamentàriament.

e) En cas que els videojocs sobre els quals es basi la competició o l'esdeveniment hagin estat qualificats com a no adequats per a menors d'una determinada edat, l'organitzador ha d'adoptar les mesures necessàries per informar el públic potencial d'aquesta característica, fins i tot avisant de la possibilitat que les imatges de la competició poden ferir la sensibilitat dels espectadors. Per tal de donar visibilitat a la possible no adequació del videojoc per a menors d'una determinada edat, cal que l'organitzador posi a disposició del públic la classificació del videojoc d'acord amb la classificació establerta per la *Pan European Game Information* (PEGI).

Capítol segon. Jugadors i tècnics d'esports electrònics

Secció primera. Jugadors i tècnics professionals d'esports electrònics

Article 14. Requisits

1. Els jugadors i els tècnics professionals han de complir els requisits següents:

a) Estar inscrits com a jugadors o tècnics professionals en el registre corresponent de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics.

b) Complir els requisits que s'estableixen en aquesta Llei i els que es fixin reglamentàriament.

2. El desenvolupament de les activitats pròpies de jugadors i tècnics professionals està condicionada a la inscripció prèvia al Registre de Jugadors i Tècnics Professionals d'Esports Electrònics que gestiona la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics. A aquest efecte, el Govern ha de definir reglamentàriament la informació i la documentació necessàries per a la inscripció dels jugadors i tècnics professionals en el Registre esmentat.

Article 15. Drets i règim aplicable

Els jugadors i els tècnics professionals són titulars dels drets següents:

1. Són els únics legalment autoritzats a beneficiar-se dels programes i les accions que es prevegin en el pla estratègic o en altres iniciatives establertes pel Govern específicament per a jugadors o tècnics professionals d'esports electrònics.

2. Als efectes d'aquesta Llei, s'entén que el jugador o tècnic professional manté una relació de caràcter laboral amb un club professional quan està subjecte a una relació amb un club professional, per compte i dins de l'àmbit d'organització i direcció d'aquesta entitat, a canvi d'una retribució.

El jugador o tècnic professional també pot mantenir una relació de caràcter mercantil amb el club professional o desenvolupar la seva activitat per compte propi.

3. En els supòsits de relació laboral establerta entre el jugador o tècnic professional i un club professional per compte del qual practica els esports electrònics o hi participa, la relació laboral es regeix per allò expressament pactat entre les parts, que ha de garantir, en tot moment, els drets que s'estableixin per la normativa especial relativa a aquestes relacions laborals vigent en cada moment i per la legislació en matèria laboral vigent en cada moment, la qual s'hi aplica amb caràcter subsidiari o supletori.

4. Als jugadors i tècnics professionals menors d'edat els resulta aplicable, amb les particularitats establertes en aquesta Llei, el que disposa la Llei 14/2019, del 15 de febrer, qualificada dels drets dels infants i els adolescents.

Perquè els menors d'edat puguin participar en competicions i esdeveniments d'esports electrònics, és imprescindible l'autorització prèvia dels seus pares o tutors legals, en els termes que estableixi reglamentàriament el Govern.

Article 16. Obligacions

Els jugadors i tècnics professionals compleixen les obligacions següents:

- a) Complir en tot moment els requisits previstos a l'article 14.
- b) Col·laborar en tot moment amb la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i remetre-li qualsevol informació que la Comissió els sol·liciti en el marc dels corresponents procediments administratius a què fa referència aquesta Llei.
- c) Assegurar uns estàndards de seguretat i salut elevats i cooperar amb la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i l'Agència Andorrana Antidopatge en matèria de lluita contra el dopatge.
- d) En general, complir el que estableix aquesta Llei i qualsevol altra normativa que els sigui aplicable.

Article 17. Règim disciplinari

Els jugadors i tècnics professionals estan obligats a sotmetre's al règim disciplinari de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i als controls sanitaris i antidopatge que s'estableixen en aquesta Llei i en qualsevol altra normativa aplicable.

Secció segona. Jugadors i tècnics no professionals d'esports electrònics

Article 18. Requisits

1. Els jugadors i tècnics no professionals han de complir els requisits que estableixi reglamentàriament el Govern.

2. El desenvolupament de les activitats pròpies de jugadors i tècnics no professionals d'esports electrònics està condicionat a la inscripció prèvia al registre de jugadors o tècnics no professionals d'esports electrònics, que gestiona la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics. A aquest efecte, el Govern ha de definir reglamentàriament la informació i la documentació necessàries per a la inscripció dels jugadors i tècnics no professionals en el Registre esmentat.

Article 19. Drets

1. Els jugadors i tècnics no professionals poden beneficiar-se dels programes i les accions que es prevegin en el pla estratègic o en altres iniciatives establertes pel Govern específicament per a jugadors o tècnics no professionals d'esports electrònics.

2. Als jugadors i tècnics no professionals menors d'edat els resulta aplicable, amb les particularitats establertes en aquesta Llei, el que disposa la Llei 14/2019, del 15 de febrer, qualificada dels drets dels infants i els adolescents.

Perquè els menors d'edat puguin participar en competicions i esdeveniments d'esports electrònics, és imprescindible l'autorització prèvia dels seus pares o tutors legals, en els termes que estableixi reglamentàriament el Govern.

Article 20. Obligacions

Els jugadors i tècnics no professionals compleixen les obligacions següents:

- a) Col·laborar en tot moment amb la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i remetre-li qualsevol informació que la Comissió els sol·liciti en el marc dels procediments administratius corresponents a què fa referència aquesta Llei.
- b) Assegurar uns elevats estàndards de seguretat i salut i cooperar amb la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i l'Agència Andorrana Antidopatge en matèria de lluita contra el dopatge.
- c) En general, complir el que estableix aquesta Llei i qualsevol altra normativa que els sigui aplicable.

Article 21. Règim disciplinari

Els jugadors i tècnics no professionals estan obligats a sotmetre's al règim disciplinari de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics i als controls

sanitaris i antidopatge que s'estableixen en aquesta Llei i en qualsevol altra normativa aplicable.

Capítol tercer. Altres subjectes vinculats als esports electrònics

Article 22. Cooperació amb altres subjectes implicats en el sector dels esports electrònics

La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics manté contactes i coopera amb altres entitats i federacions nacionals i internacionals amb la finalitat d'assegurar el desenvolupament adequat del sector dels esports electrònics.

Article 23. Àrbitres i jutges d'esports electrònics

1. Els àrbitres i jutges s'encarreguen de jutjar, interpretar i aplicar les regles tècniques en el desenvolupament de les competicions i els esdeveniments d'esports electrònics que corresponguin.

2. La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics pot acceptar, si així ho sol·licita un organitzador, que actuïn com a àrbitres o jutges persones no residents al Principat d'Andorra, sempre que aquesta Comissió consideri que l'organitzador ha acreditat degudament la trajectòria i l'especialitat dels àrbitres o jutges proposats.

Capítol quart. Comitè Andorrà de Promoció dels Esports Electrònics

Article 24. Comitè Andorrà de Promoció dels Esports Electrònics

Es crea el Comitè Andorrà de Promoció dels Esports Electrònics, que actua com a plataforma per assegurar un diàleg continu entre els principals agents i entitats del sector dels esports electrònics en el territori del Principat d'Andorra.

Article 25. Composició i reunió

1. El Comitè Andorrà de Promoció dels Esports Electrònics es compon com a mínim d'un representant de cada una de les entitats, les categories de persones i els sectors del Principat d'Andorra següents:

- a) Clubs professionals d'esports electrònics.
- b) Clubs no professionals d'esports electrònics.
- c) Jugadors professionals d'esports electrònics.
- d) Jugadors no professionals d'esports electrònics.
- e) Tècnics professionals d'esports electrònics.
- f) Tècnics no professionals d'esports electrònics.
- g) Empreses andorranes l'activitat de les quals estigui vinculada als esports electrònics.

h) Federacions esportives.

i) Societats anònimes amb objecte esportiu.

j) Comissió Andorrana d'Esports Electrònics.

2. Poden incorporar-se al Comitè Andorrà de Promoció dels Esports Electrònics persones expertes en esports electrònics i videojocs, en el nombre i en la forma que determini el Comitè.

3. El Comitè Andorrà de Promoció dels Esports Electrònics es reuneix almenys un cop cada any.

4. El Comitè Andorrà de Promoció dels Esports Electrònics s'organitza internament d'acord amb les normes de funcionament que estableixi el mateix Comitè.

Article 26. Funció

El Comitè Andorrà de Promoció dels Esports Electrònics té com a funció el debat d'iniciatives per al desenvolupament del sector al Principat d'Andorra i la presentació de propostes d'actuació davant la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics.

Títol III. Seguretat, salut i lluita contra el dopatge

Capítol primer. Seguretat i salut dels jugadors d'esports electrònics

Article 27. Lluita per la seguretat i contra el dopatge

1. Correspon a la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics impulsar, en cooperació amb altres autoritats:

- a) Les mesures necessàries per protegir la seguretat i la salut dels jugadors d'esports electrònics, tant professionals com no professionals.
- b) Les mesures necessàries per lluitar contra la utilització de mètodes i fàrmacs prohibits, drogues i estimulants en els esports electrònics.

2. La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics impulsa actuacions de prevenció i orientació dels efectes que els esports electrònics tenen sobre la salut, i garanteix que les persones participants en esdeveniments i competicions d'esports electrònics tinguin accés a informació i recomanacions sobre els riscos i els beneficis de la seva participació en aquests esdeveniments i competicions.

Article 28. Reconeixement mèdic per a jugadors professionals

1. Reglamentàriament es pot establir l'obligatorietat que els jugadors professionals d'esports electrònics disposin d'un certificat mèdic oficial d'aptitud per tal de participar en competicions o esdeveniments

d'esports electrònics, que per les seves característiques així ho justifiquin.

2. Tanmateix, reglamentàriament es determinen les proves que ha d'incloure el reconeixement mèdic necessari per obtenir el certificat mèdic oficial d'aptitud.

Article 29. Assegurança per a jugadors professionals i no professionals

1. Reglamentàriament es pot establir l'obligatorietat que els jugadors que participin en competicions o esdeveniments d'esports electrònics disposin d'una assegurança obligatòria que cobreixi els possibles riscos per a la salut derivats de la participació en competicions o esdeveniments d'esports electrònics, que per les seves característiques específiques de risc així ho justifiquin.

2. El Govern defineix reglamentàriament les cobertures que han de tenir les assegurances esmentades.

Capítol segon. Lluita contra el dopatge

Article 30. Funcions de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics

1. Correspon a la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics l'impuls i la realització d'una política pública activa per a la prevenció i repressió del dopatge en l'àmbit dels esports electrònics.

2. A aquest efecte, la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics presta el suport necessari a l'Agència Andorrana Antidopatge amb l'objectiu de prevenir i evitar l'ús intencional o no intencional de substàncies i mètodes prohibits o la comissió de qualsevol altra infracció de les regles antidopatge en l'àmbit dels esports electrònics.

3. Els jugadors d'esports electrònics estan sotmesos a les regles antidopatge de l'Agència Andorrana Antidopatge. A aquest efecte, correspon a la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics garantir que tots els jugadors que participen en competicions o esdeveniments d'esports electrònics dirigits al territori del Principat d'Andorra estan informats i accepten les regles antidopatge de l'Agència Andorrana Antidopatge.

4. La Comissió Andorrana d'Esports Electrònics comunica qualsevol informació relativa a una infracció de les regles antidopatge a l'Agència Andorrana Antidopatge, i coopera en les investigacions que duguin a terme les organitzacions antidopatge competents.

Article 31. Cooperació i intercanvi d'informació en la lluita contra el dopatge

1. Qualsevol jugador, tècnic, club o organitzador que tingui coneixement de la comissió d'una infracció relacionada amb la lluita contra el dopatge té l'obligació d'informar-ne l'Agència Andorrana Antidopatge i de cooperar-hi.

2. Els òrgans administratius que rebin informació sobre el tràfic o la venda de substàncies i mètodes prohibits per a la pràctica dels esports electrònics d'acord amb aquesta Llei han de crear mecanismes de cooperació i intercanvi de dades i informació amb vista al compliment dels objectius de lluita contra el dopatge.

3. L'Agència Andorrana Antidopatge està habilitada per intercanviar, amb els organismes reconeguts per l'Agència Mundial Antidopatge amb competències anàlogues, dades i informació sobre el tràfic i la venda de substàncies i mètodes prohibits per a la pràctica dels esports electrònics esmentats a l'apartat anterior.

Article 32. Protecció de dades personals

L'Agència Andorrana Antidopatge pot procedir al tractament informatitzat de les dades de què disposi i fer servir el sistema de gestió i administració antidopatge de l'Agència Mundial Antidopatge dins el respecte de la legislació sobre protecció de dades personals aplicable al Principat d'Andorra.

Article 33. Obligacions en matèria de prevenció i lluita contra el dopatge

1. En matèria de prevenció i de lluita contra el dopatge, les persones sotmeses a les normes d'aquest capítol tenen les obligacions següents:

- a) Conèixer i complir les normes antidopatge aplicables a la pràctica dels esports electrònics o la funció que realitzen.
- b) Conèixer les substàncies i els mètodes prohibits de la llista de prohibicions a què fa referència l'article 34 i no fer-ne ús si no és en les circumstàncies autoritzades legalment.
- c) Responsabilitzar-se dels productes i substàncies que penetren en el seu organisme.
- d) Estar disponibles per a l'obtenció de mostres en els controls corresponents.
- e) Informar el personal mèdic de les prohibicions a les quals estan sotmeses.

2. Als efectes d'aquesta Llei, es consideren vulneracions de les regles antidopatge les que es consideren com a tals en les dites regles.

Article 34. Llista de prohibicions

1. La relació de les substàncies i els mètodes prohibits per a la pràctica dels esports electrònics es desenvolupa reglamentàriament.
2. L'ús d'una substància prohibida per part d'un jugador per raons terapèutiques pot ser autoritzat en les condicions establertes a les regles antidopatge de l'Agència Andorrana Antidopatge.

Article 35. Controls

Correspon a l'Agència Andorrana Antidopatge dur a terme els controls i les investigacions de lluita contra el dopatge en el territori del Principat d'Andorra en les condicions establertes a les regles antidopatge.

Article 36. Gestió de resultats

1. Correspon a l'Agència Andorrana Antidopatge gestionar els resultats de les persones sobre les quals exerceix la competència antidopatge, en les condicions establertes a les regles antidopatge.
2. La gestió dels resultats inclou l'examen de resultats anormals o atípics dels controls, l'examen de les formes de dopatge establertes a les regles antidopatge, la verificació d'eventuals vulneracions anteriors i d'eventuals autoritzacions per a ús terapèutic de la persona afectada, les condicions de l'establiment de la mesura de suspensió provisional i de resolució sense audiència, la notificació de les decisions sobre gestió de resultats i el procediment en cas de retirada.

Article 37. Sancions en matèria de dopatge

1. El règim disciplinari en matèria de lluita contra el dopatge s'estableix a les regles antidopatge de l'Agència Andorrana Antidopatge, sense perjudici de la responsabilitat penal que se'n pugui derivar.
2. El que es disposa en aquest article s'entén sense perjudici del règim disciplinari establert en aquesta Llei per causes diferents de les establertes a les regles antidopatge de l'Agència Andorrana Antidopatge.

Títol IV. Règim disciplinari**Article 38. Abast**

1. L'àmbit de disciplina d'aquest títol comprèn les infraccions de les regles del joc o la competició o l'esdeveniment, les relacionades amb la conducta en la pràctica dels esports electrònics i les que es cometen contra les normes generals dels esports electrònics per part de les persones físiques i jurídiques que hi participen.
2. El règim disciplinari de les infraccions en matèria de dopatge és el que estableixen les disposicions del capítol segon del títol III.

3. Sense perjudici del règim disciplinari disposat en aquest títol, els clubs i les federacions d'esports electrònics poden establir els seus propis règims disciplinaris, mitjançant els seus estatuts o regulacions internes.

Article 39. Titular de la potestat disciplinària

1. L'exercici de la potestat disciplinària en la pràctica dels esports electrònics correspon a la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics.
2. No es considera exercici de la potestat disciplinària en la pràctica dels esports electrònics la facultat de direcció de competicions o esdeveniments per part dels àrbitres o jutges designats a aquest efecte.

Article 40. Infraccions

1. Les infraccions poden ser molt greus, greus i lleus.
2. Són infraccions molt greus:
 - a) Les modificacions fraudulentament del resultat de les competicions o dels esdeveniments d'esports electrònics, incloses les conductes prèvies a celebrar-los que intentin influir en el resultat mitjançant acord, intimidació, preu o qualsevol altre mitjà fraudulent.
 - b) La manipulació o l'alteració del material o equipament per a la pràctica dels esports electrònics, quan pugui alterar el resultat de les proves o posi en perill la integritat de les persones.
 - c) L'obtenció de beneficis derivats de programes o accions previstos al pla estratègic o en altres iniciatives del Govern mitjançant l'aportació de documents, dades o informacions falsos o incerts.
 - d) L'impagament injustificat dels premis oferts en el marc d'una competició o esdeveniment.
 - e) Les declaracions públiques de representants de clubs, jugadors, àrbitres, jutges o altres tècnics que incitin a la violència, el racisme, la xenofòbia o la intolerància en la pràctica dels esports electrònics.
 - f) La inexecució de les resolucions de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics.
3. Són infraccions greus:
 - a) La infracció del deure de notificació prèvia de celebració d'una competició o d'un esdeveniment en els termes que s'estableixin reglamentàriament.
 - b) L'obstrucció, resistència o excusa a la funció d'inspecció i control de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics, així com l'ocultació o destrucció de dades, informació o documents que siguin rellevants.
 - c) La infracció, en perjudici del seu titular, dels drets d'explotació d'un videojoc en el marc de l'organització d'una competició o d'un esdeveniment d'esports electrònics.

d) La contractació irregular d'un jugador o tècnic professional.

e) Permetre a un jugador de qui no s'hagi fet menció en la notificació prèvia a la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics participar en una competició o un esdeveniment.

f) Els comportaments, les actituds i els gestos agressius o antiesportius en adreçar-se als àrbitres o jutges, als jugadors, al públic o a les autoritats.

4. Són infraccions lleus:

a) Les observacions formulades, de manera incorrecta, a àrbitres, jutges, tècnics i directius i a totes les altres autoritats vinculades a la pràctica dels esports electrònics en l'exercici de llurs funcions.

b) Les conductes clarament contràries a les normes aplicables a la pràctica dels esports electrònics que no es tipifiquen com a molt greus o greus en aquesta Llei o en els reglaments que la desenvolupin.

c) No adoptar les mesures necessàries per informar el públic potencial de l'edat adequada dels videojocs sobre els quals es basa la competició o esdeveniment d'esports electrònics.

d) Permetre la participació de persones menors d'edat en competicions i esdeveniments d'esports electrònics sense l'autorització prèvia dels seus pares o tutors legals, en els termes que estableixi reglamentàriament el Govern.

Article 41. Circumstàncies modificadores de la responsabilitat

1. Són circumstàncies agreujants de la responsabilitat:

- a) La reiteració.
- b) La reincidència.
- c) La remuneració o l'ànim de lucre.
- d) El perjudici econòmic ocasionat.

2. Són circumstàncies atenuants de la responsabilitat:

- a) La provocació suficient, immediatament anterior a la comissió de la infracció.
- b) El penediment espontani.
- c) El fet de no haver estat sancionada la persona infractora, amb anterioritat, en el transcurs de la seva activitat en el sector dels esports electrònics.

Article 42. Sancions

1. Les sancions susceptibles d'aplicació són les següents:

a) Inhabilitació, suspensió o privació, amb caràcter temporal o definitiu, proporcionalment adequada a la infracció o les infraccions comeses.

b) Sanció econòmica. Aquesta sanció només es pot imposar a les persones infractores que perceben una retribució econòmica per la seva tasca.

c) Prohibició d'accés al recinte on se celebra una competició d'esports electrònics.

d) Advertència privada o amonestació de caràcter públic.

e) Destitució del càrrec.

f) Descens de categoria, pèrdua de punts en la classificació i pèrdua de la partida, la competició o l'esdeveniment d'esports electrònics.

2. Es pot establir, a petició de la part interessada, la suspensió provisional de l'execució d'una sanció fins que es produeixi la resolució definitiva de l'expedient disciplinari.

3. Amb independència de les sancions que puguin correspondre, els òrgans disciplinaris tenen la facultat d'alterar el resultat de les competicions o dels esdeveniments d'esports electrònics en tots els casos en què la infracció suposi una alteració greu de l'ordre del joc, la partida, la competició o l'esdeveniment.

4. Les sancions econòmiques s'apliquen tenint en compte els imports següents:

- a) Per infraccions lleus: sanció d'un import màxim de 10.000 euros.
- b) Per infraccions greus: sanció d'un import d'entre 10.001 i 60.000 euros.
- c) Per infraccions molt greus: sanció d'un import d'entre 60.001 i 120.000 euros.

5. Les quanties de les sancions poden ser actualitzades per la Llei del Pressupost General.

Article 43. Procediment sancionador

1. Per imposar sancions de qualsevol tipus d'infracció és preceptiva la instrucció prèvia, per part de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics, d'un expedient sancionador d'acord amb el procediment establert al Codi de l'Administració.

2. Les resolucions de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics poden ser objecte de recurs administratiu davant del Govern.

Article 44. Extinció de la responsabilitat i prescripció de les infraccions i les sancions

1. La responsabilitat disciplinària s'extingeix:

- a) Pel compliment de la sanció.
- b) Per prescripció de les infraccions o de les sancions.
- c) Per mort o extinció de la persona inculpada o sancionada.
- d) Per l'aixecament de la sanció.

2. Les infraccions lleus prescriuen al cap d'un mes; les infraccions greus, al cap d'un any, i les infraccions molt greus, al cap de tres anys d'haver estat comeses. En cas de ser infraccions continuades en el temps, els terminis indicats es compten a partir del dia en què cessa l'acció o l'omissió de què es tracti.

3. Les sancions prescriuen al cap de sis mesos, si han estat imposades per una infracció lleu; al cap d'un any, si ho han estat per una infracció greu, i al cap de tres anys, si corresponen a una infracció molt greu, sempre que hagi esdevingut ferma la resolució per la qual s'hagin imposat.

4. El termini de prescripció de la sanció comença a comptar l'endemà del dia que adquireix fermesa la resolució sancionadora o el dia que se n'ha violat el compliment, si la sanció havia començat a complir-se.

Disposició adicional

Als efectes del que preveu la Llei qualificada d'immigració, els jugadors professionals d'esports electrònics es consideren esportistes, sempre que compleixin amb la resta de requisits i condicions que s'hi preveuen.

Disposició transitòria primera

Fins a l'entrada en funcionament de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics, correspon al ministeri encarregat de l'economia exercir les funcions que li atribueix aquesta Llei.

Disposició transitòria segona

Les entitats que compleixin els requisits establerts en aquesta Llei per als clubs d'esports electrònics disposen d'un termini de sis mesos a comptar de la data d'entrada en vigor d'aquesta Llei per, si escau, adaptar les seves disposicions estatutàries a les prescripcions d'aquesta Llei.

Disposició final primera

En el termini d'un any des de l'entrada en vigor d'aquesta Llei, l'Agència Andorrana Antidopatge ha de realitzar les modificacions i adaptacions a les Regles Antidopatge que siguin necessàries per a la seva aplicació a les competicions i esdeveniments d'esports electrònics, d'acord amb el que disposa aquesta Llei.

Disposició final segona

En el termini de sis mesos des de l'entrada en vigor d'aquesta Llei, el Govern ha d'elaborar un Projecte de llei regulador de les relacions laborals en l'àmbit de les professions digitals.

Disposició final tercera

Aquesta Llei entrarà en vigor l'endemà de ser publicada al Butlletí Oficial del Principat d'Andorra.

En els termes precedents es formula l'informe de la Comissió Legislativa d'Economia que, d'acord amb l'article 100.1 del Reglament del Consell General, es trameta a la Síndica General, als efectes escaients.

Marc Magallon Font

Vicepresident de la Comissió Legislativa d'Economia

Mònica Bonell Tuset

Presidenta de la Comissió Legislativa d'Economia

A la M. I. Sindicatura

Els sotassignats, Joaquim Miró Castillo i Roger Padreny Carmona, consellers generals del Grup Parlamentari Socialdemòcrata, d'acord amb el que disposa l'article 100 del Reglament del Consell General, presentem, en temps i forma, les reserves d'esmena al **Projecte de llei d'esports electrònics**, publicat al Butlletí del Consell General núm. 45/2020 de data 17 de juny del 2020.

Reserves d'esmena al Projecte de llei d'esports electrònics

Reserva d'esmena 1

Esmena 13

De modificació

Grup Parlamentari Socialdemòcrata (2)

Es proposa modificar la lletra a) de l'apartat 3 de l'article 18, apartat relatiu als requisits dels jugadors i tècnics professionals, tal com segueix:

“Article 18. *Definicions i requisits*

(...)

3. Els jugadors i els tècnics professionals han de complir els requisits següents:

a. No ser menors de ~~setze~~ ~~quinze~~ anys”

Consell General, 8 d'abril del 2021.

Joaquim Miró Castillo

Conseller General Grup Parlamentari Socialdemòcrata

Roger Padreny Carmona

Conseller General Grup Parlamentari Socialdemòcrata

4- IMPULS I CONTROL DE L'ACCIÓ POLÍTICA DEL GOVERN

4.4.2 Respostes escrites

Edicte

La síndica general, d'acord amb les previsions de l'article 90 del Reglament del Consell General,

Disposa

Publicar la resposta del Govern a les preguntes formulades pels M. I. Srs. Carles Sánchez Rodríguez i Roger Padreny Carmona, consellers generals del Grup Parlamentari Socialdemòcrata, per escrit de data 5 de març del 2021, relatives als índexs de qualitat de l'aire, i publicades en el Butlletí del Consell General número 23/2021, del 10 de març.

Tot el que es fa públic per a general coneixement i efectes.

Casa de la Vall, 7 d'abril del 2021

Roser Suñé Pascuet
Síndica General

Ministeri de Medi Ambient, Agricultura i Sostenibilitat

Preguntes amb resposta escrita del Govern (reg. núm. 175)

Pregunta amb resposta escrita del Govern relativa als índexs de qualitat de l'aire, formulades pels M. I. Srs. Carles Sánchez Rodríguez i Roger Padreny Carmona, consellers generals del Grup Parlamentari Socialdemòcrata.

Vists els registres de nivell 5/5 (dolent) - segons dades oficials de la pàgina web del Ministeri de Medi Ambient, Agricultura i Sostenibilitat (aire.ad)- dels dies 2, 3, 4 i 5 de març de qualitat de l'aire, especialment a la vall central i relatius a la quantitat de partícules en l'aire.

Es demana:

1. Quines són les afectacions pel que fa a la salut pública d'aquests episodis?

Durant els dies 2, 3, 4 i 5 de març de 2021, Andorra es va veure afectada per un episodi de contaminació temporal de l'aire degut a una intrusió de massa d'aire africana, fenomen conegut com a calima o calitja.

La calima o calitja es caracteritza per la presència de partícules de pols i sorra en suspensió provinents del Sàhara, ja que el vent eleva les partícules de pols i sorra del desert i les transporta. Es tracta d'un fenomen natural i força recurrent. El que no és tant recurrent és la intensitat i la durada d'aquest episodi, ja que no acostumen a durar tants dies.

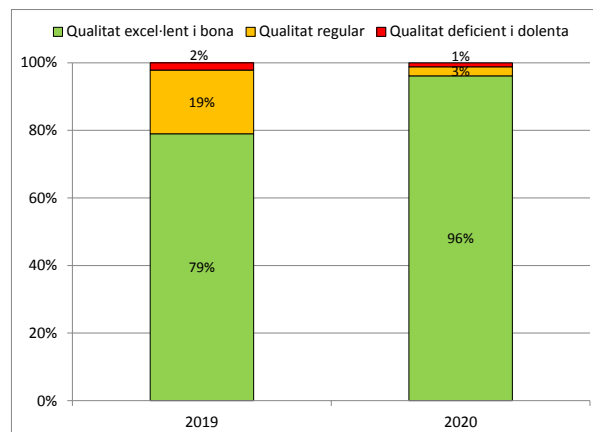
Aquest episodi va afectar la qualitat de l'aire i va suposar uns índexs de la qualitat de l'aire de deficients a dolents degut a l'increment de les concentracions de partícules PM₁₀ en l'ambient. Aquest increment de partícules PM₁₀ en l'ambient està estrictament relacionat amb l'episodi de contaminació per la calima.

La pàgina web www.aire.ad facilita en temps real l'índex global de qualitat de l'aire (IQA), el qual està basat en dades provisionals pendents de revisió i validació. L'IQA es calcula en funció del valor més desfavorable entre els contaminants mesurats de NO₂, de PM₁₀, d'O₃, de CO i de SO₂ enregistrats a les estacions.

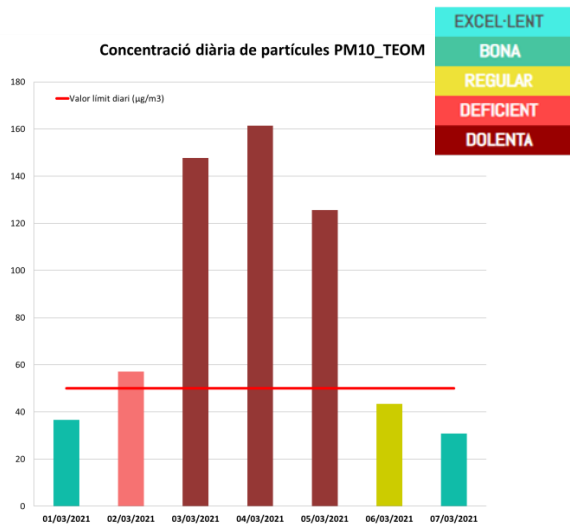
L'índex admet 5 valors, que van d'una escala de l'1 al 5 i reflecteix progressivament l'empitjorament de la qualitat de l'aire en funció dels nivells de concentració mesurats per cada contaminant de la següent manera:

Valor de l'índex	Qualitat de l'aire	NO ₂ (μgm^{-3})*	PM ₁₀ (μgm^{-3} TEOM)**	O ₃ (μgm^{-3})*	CO (mgm^{-3})**	SO ₂ (μgm^{-3})*
1	EXCEL·LENT	0-40	0-20	0-50	0-5	0-100
2	BONA	41-90	21-40	51-100	6-7.5	101-200
3	REGULAR	91-120	41-50	101-130	7.6-10	201-350
4	DEFICIENT	121-230	51-100	131-240	11-20	351-500
5	DOLENTA	>230	>100	>240	>20	>500

Per tal de tenir una visió global de l'IQA al país, es presenten els percentatges anuals de les diferents qualitats obtingudes els darrers dos anys. Durant el 2019, la qualitat de l'aire va ser excel·lent o bona el 79% dels dies, regular el 10 % dels dies i només el 2% dels dies va ser deficient o dolenta. Així mateix, el 2020, la qualitat de l'aire va ser excel·lent o bona el 96% dels dies, regular el 3 % dels dies i només l'1% dels dies va ser deficient o dolenta. Per tant, i de manera global, la qualitat de l'aire a Andorra és molt satisfactòria, i en els darrers dos anys només és sobrepassen els nivells fixats en l'Annex VIII del Reglament de control de la contaminació atmosfèrica, del 25 de febrer del 2009 entre un 2 i 1% del temps.



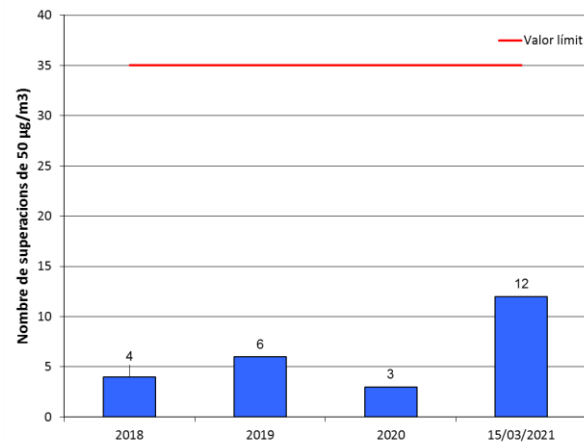
A continuació es presenten les dades de les concentracions de partícules PM₁₀ durant la primera setmana de març, les dades reflecteixen un empitjorament de la qualitat de l'aire entre els dies 2 i 5 de març en el quals es pot veure l'impacte que va tenir a calima.



D'acord amb l'annex VIII del Reglament de control de la contaminació atmosfèrica, del 25 de febrer del 2009, el valor límit diari per a la protecció de la salut humana per a les partícules PM₁₀, és de 50 µg/m³. Aquest valor límit, es correspon amb el valor límit fixat a la Directiva 2008/50/CE del parlament europeu i del Consell de 21 de maig de 2008 relativa a la qualitat de l'aire ambient i a una atmosfera més neta a Europa.

D'altra banda, el mateix annex VIII del Reglament de control de la contaminació atmosfèrica, del 25 de febrer del 2009, fixa també que el valor límit diari per a la protecció de la salut humana per a les partícules PM₁₀, de 50 µg/m³, no es pot superar més de 35 vegades per any civil.

Al gràfic següent es pot veure les superacions registrades des de l'any 2018, i fins al 15 de març de 2021. De tal manera que durant aquest any 2021, s'han registrat un total de 12 superacions. D'aquestes 12 superacions, totes estan associades a episodis de calima. Així mateix, les superacions registrades als anys 2018, 2019 i 2020, també estan associades a episodis de calima.



L'augment d'episodis de calima registrats aquest inici d'any 2021 ens indica que està sent un any excepcional en comparació amb els últims anys.

Per altra banda, l'article 22 del Reglament de control de la contaminació atmosfèrica, del 25 de febrer del 2009, estableix que els ultrapassaments dels nivells d'immissió deguts a fonts d'origen natural poden no ser considerats com a superacions dels nivells de qualitat de l'aire. I segons la Directiva 2008/50/CE del parlament europeu i del Consell de 21 de maig de 2008 relativa a la qualitat de l'aire ambient i a una atmosfera més neta a Europa, s'entén com aportacions procedents de fonts naturals, les emissions d'agents contaminants no causades directa ni indirectament per activitats humanes, el que inclou els fenòmens naturals tals com erupcions volcàniques, activitats sísmiques, activitats geotèrmiques, o incendis de zones silvestres, forts vents, aerosols marins o resuspensió atmosfèrica o transport de partícules naturals procedents de regions àrides. Per tant, els ultrapassaments registrats durant els dies 2, 3, 4 i 5 de març, es podrien no comptabilitzar com ultrapassaments, dins el còmput total de 35 dies a l'any d'ultrapassaments permesos.

Pel que fa a la pregunta concreta, sobre quines són les afectacions a la salut pública d'aquest episodi de contaminació, d'origen natural, la bibliografia indica que valors elevats de PM₁₀ a l'aire ambient, poden provocar efectes negatius sobre la salut de les persones relacionats amb els sistemes respiratori i cardiovascular. El grau d'afectació, varia segons l'estat de salut i l'edat de les persones.

Per poder saber quins efectes concrets ha tingut aquest episodi de contaminació d'origen natural, s'ha demanat informació al SAAS, a través del Ministeri de Salut, per detectar si durant l'episodi de calima dels dies 2, 3, 4 i 5 de març hi va haver un augment significatiu de les visites a urgències relacionades amb problemes respiratoris. En aquest sentit s'ha fet una revisió dels pacients que van acudir a Urgències durant aquests dies amb quadres d'infecció respiratòria, com a possible relació amb una deficiència de la qualitat de l'aire, sense objectivar un canvi o un augment respecte de la incidència normal observada en dies anteriors o posteriors.

2. Quines mesures té establertes Govern per fer front a aquests episodis?

Tal i com ja s'ha explicat en la resposta anterior, l'episodi de contaminació viscut els dies 2, 3, 4 i 5 de març, no està associat a un episodi de contaminació antropogènica, sinó que ha estat degut a una font d'origen natural, per tant no existeix cap mesura directa ni indirecta que es pugui aplicar sobre la font de la contaminació per tal d'aturar-la.

D'acord amb el capítol setè del *Reglament de control de la contaminació atmosfèrica, del 25 de febrer del 2009*, correspon al ministeri responsable del medi ambient la difusió periòdica de la informació sobre la qualitat de l'aire, i s'han de posar a disposició dels comuns i els ciutadans a través d'Internet.

En aquest sentit, i per donar resposta als requeriments del reglament, la informació en temps reals, es posa a disposició a través de la web www.aire.ad.

D'altra banda, el *Reglament de control de la contaminació atmosfèrica, del 25 de febrer del 2009*, en el seu article 22 estableix un llindar d'avís a la població per certs contaminants, i per tant en el cas que es superin aquests valors, el ministeri responsable del medi ambient ha de garantir que es prenguin les mesures necessàries per informar a la població, al ministeri de salut i els comuns, a través dels mitjans de comunicació (Internet, ràdio, televisió i premsa).

Cal destacar que el reglament només estableix llindars d'avís a la població pels següents contaminants: diòxid de sofre, diòxid de nitrogen i ozó. És a dir, per les PM₁₀, el reglament no fixa un llindar d'avís a la població.

Tot i que, com ja s'ha explicat, no existeix cap mesura directa ni indirecta que es pugui aplicar per disminuir l'episodi de contaminació ja que es tracta d'una font d'origen natural, si que es van prendre mesures per tal d'evitar que activitats antròpiques poguessin afegir més partícules a l'ambient. En aquest sentit, es van anul·lar totes les enceses de foc que estaven programades. Des del dia 2 de març i fins al dia 5 de març es van anul·lar un total de 21 sol·licituds

d'enceses de foc, fet que va contribuir a no afegir més partícules contaminants a l'atmosfera.

Finalment, destacar que mitjançant el comunicat de premsa de data 6 de febrer del 2021 i una entrevista amb Ràdio Nacional d'Andorra de data 12 de febrer del 2021 en relació amb aquest fenomen ocorregut també a principis de febrer, es van fer una sèrie de recomanacions a la ciutadania, com evitar qualsevol acció que pugui afegir més partícules en suspensió a l'atmosfera (reduir els desplaçaments amb vehicle privat i utilitzar el transport públic, etc.) i evitar l'activitat física a l'exterior durant els dies afectats per la calima.

Andorra la Vella, 7 d'abril del 2021

Sílvia Calvó Armengol

Ministra de Medi Ambient, Agricultura i Sostenibilitat

Butlletí del Consell General

Dipòsit legal: And. 262/94
ISSN 1024-9044

Preu de l'exemplar: 0,90 €
Subscripcions: Tel. 877877